

# Tobii Dynavox Communicator 5

## スタートマニュアル



## スタートマニュアル **Tobii Dynavox** Communicator 5

バージョン 1.5

04/2016

無断複写・転載を禁じます。

Copyright © Tobii AB (publ)

本文書のいずれの部分も、発行者の事前の書面による許可がない場合、形式、手段（電子、コピー、記録など）を問わず、複製、取得システムでの保存、または送信が禁止されています。

請求される著作権保護には、画面ディスプレイ、メニューなどの画面に表示されるソフトウェアプログラムから生成された素材を含む（ただしこれらに限定されない）、法律または地域法で許可されるか本書で付与された著作権保護可能な素材および情報のすべての形式および内容が含まれます。

本書に含まれる情報は、Tobii Dynavox の所有物です。Tobii Dynavoxによる書面による事前の許可なく、全体または一部を問わず複製することを禁じます。

本書内で参照される製品名は、それぞれの所有者の商標や登録商標である可能性があります。発行者および著者は、これらの商標に対する権利を主張するものではありません。

本書の準備に際しては万全を期しておりますが、発行者と著者は、誤り、省略、あるいは本書に含まれる情報の使用や、プログラムとそれに付随するソースコードの使用により生じた損害賠償の責任を負いません。発行者と著者は、いかなる場合においても、本書より直接的または間接的に発生する、あるいは発生したと主張される利益の損失またはその他の商業上の損失の損害賠償に対し、一切の責任を負いません。

内容は予告なしに変更されることがあります。

本書の最新バージョンについては、Tobii Dynavoxのウェブサイト、[www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com) をご覧ください。

# 目次

1	Communicator 5について.....	5
1.1	使用目的.....	5
1.2	一般的なアイコン/機能.....	5
1.3	システム要件.....	6
2	インストール、起動、およびライセンスの処理.....	7
2.1	Communicator 5のインストール.....	7
2.2	Communicator 5の起動.....	7
2.3	ライセンスの処理Communicator 5.....	7
3	初回の起動.....	8
3.1	新規ユーザー設定ガイド、ステップ1.....	8
3.1.1	ユーザープロファイル名.....	8
3.1.2	音声.....	8
3.1.3	入力方法.....	8
3.2	新規ユーザー設定ガイド、ステップ2.....	11
3.2.1	非言語、言語、および文字コミュニケーションの選択.....	11
3.3	新規ユーザー設定ガイド、ステップ3.....	12
4	エンドユーザー用のCommunicator 5の使用.....	13
4.1	非言語コミュニケーションユーザー用のCommunicator 5の使用.....	13
4.2	シンボルコミュニケーションユーザー用のCommunicator 5の使用.....	13
4.3	文字コミュニケーションユーザー用のCommunicator 5の使用.....	14
4.3.1	マイ語句.....	15
4.4	Communicator 5のキーボード.....	18
4.4.1	キーボードの設定.....	20
4.4.2	IME.....	20
4.5	ホームページ機能.....	20
5	介助者用のCommunicator 5の使用.....	22
5.1	快捷メニュー.....	22
5.2	ホームページの編集.....	23
5.2.1	ホームページの編集へのアクセス方法.....	23
5.2.2	ページセットの追加.....	24
5.2.3	背景色の変更.....	24
5.2.4	グリッドサイズの変更.....	25
5.2.5	ページセットの管理.....	25
5.3	すべてのページセット.....	26
5.3.1	すべてのページセット内からページセットをホームページに追加します。.....	26
5.3.2	すべてのページセット内からページセットをホームページから削除します。.....	27
5.4	Advanced Settings.....	28
5.4.1	キーボード設定.....	31
5.4.2	赤外線リモコン.....	35
5.4.3	マイ語句.....	39
5.5	ページセットのバックアップ、インポート、エクスポート.....	41
5.5.1	ページセットとデータのバックアップ.....	41
5.5.2	ページセットとデータのエクスポート.....	42
5.5.3	ページセットとデータのインポート.....	42

6	ボタンの編集 .....	44
7	編集画面 .....	46
7.1	編集画面でのボタンの修正 .....	46
7.2	新規ページの作成とボタンの追加 .....	47
7.2.1	新規ページセットの作成 .....	47
7.2.2	新規ボタンの作成 .....	47
7.2.3	画像、記号、文字、音声の追加 .....	48
7.2.4	画像編集ツール .....	49
7.2.5	ボタン - 基礎 .....	49
7.2.6	新規ページをページセットに追加する .....	49
7.2.7	ページセットの保存 .....	49
7.3	メッセージウィンドウ .....	49
7.3.1	ページ プロパティの使用 .....	50
7.3.2	メッセージ ウィンドウ ボタンの作成 .....	50
7.3.3	動作 .....	51
7.3.4	様々なメッセージをメッセージ ウィンドウに送信する .....	51
7.3.5	メッセージウィンドウの内容の編集など。 .....	51
7.4	ナビゲーションとページのリンク .....	52
7.4.1	リンクボタンの作成 .....	52
7.4.2	リンクの原則 .....	53
7.4.3	他のページセットへのリンク .....	54
7.4.4	ページのオープン/クローズ時のアクション .....	54
7.4.5	ページセットのオープン/クローズ時のアクション .....	55
7.5	ボタンのアクション、スマートボタンおよびボタンテンプレート .....	55
7.5.1	ボタンのアクション .....	55
7.5.2	スマートボタン .....	56
7.5.3	ボタン テンプレート .....	57
7.6	ホットスポット .....	58

# 1 Communicator 5について

## 1.1 使用目的

Tobii Dynavox Communicator 5は包括的なAACソフトウェアであり、音声を提供することで、代替コミュニケーションソリューションが必要な方の独立を支援します。さまざまなコミュニケーションページやオンスクリーンキーボードの他に、電子メール、テキストメッセージング、テレフォニー、環境制御などのための使いやすいツールがあります。

このソフトウェアの言語コンテンツは、非言語コミュニケーションから読み書きのできる大人まで、あらゆるAACニーズに対応するように設計されています。ユーザーは、文字または記号を使って合成(コンピュータ音声)またはデジタル(録音された音声)の話し言葉を生成し、対面のコミュニケーションができます。使いやすい編集ツールを使用すると、コンテンツを特定の個人に合わせるができます。介助者がカスタムページを作成できる包括的な編集モードがあります。

Communicator 5は、視線、スイッチ、タッチ、またはすべての広く使用される代替ポインティングデバイスで使用できます。

Tobii Dynavox I-Series+、Tobii M8、およびTobii Eye Mobile向けに特別に設計されていますが、Communicator 5はMicrosoft SurfaceなどのWindows 7以降を実行するすべてのWindowsコンピュータで動作します。




## 1.2 一般的なアイコン/機能



このユーザーマニュアルでは、ソフトウェア内のアイコンの色に関係なく、黒色のアイコンを使用します。

表 1.1 一般的なアイコン/機能

シンボル	ラベル	説明
+	追加	新しい項目の追加
-	削除	項目の削除
×	終了	終了ページセットに移動
➤	右	右に移動
➤	左	左に移動
➤➤	最後に移動	最後のページに移動 または メニューを展開
⏪	最初に移動	最初のページに移動 または メニューを折りたたむ
⬆	上へ	上に移動
⬇	下へ	下に移動
⬆⬆	上に移動	ページの上に移動
⬇⬇	下に移動	ページの下に移動

シンボル	ラベル	説明
	取消	選択したアクションの取り消し
	戻る	前のページセットに移動
	設定	設定ページに移動

### 1.3 システム要件

コンポーネント	必要条件
コンピュータとプロセッサ	1.6ギガヘルツ(GHz)以上のx86-またはx64-bitプロセッサ
メモリ(RAM)	2ギガバイト(GB)のRAM
ハードディスク	3.0ギガバイト(GB)の空き領域
ディスプレイ	解像度800 x 600以上のモニター(1024x768推奨)
オペレーティング・システム	<p>Communicator 5は32ビットおよび64ビットバージョンのMicrosoft Windowsオペレーティングシステムで動作します。64ビットバージョンのWindowsオペレーティングシステムでCommunicator 5 32-bitを実行すると、Windowsオペレーティングシステムの32ビットレイヤーでプログラムが実行されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Windows 7 (32または64ビット)</li> <li>▪ Windows 8 (32または64ビット)</li> <li>▪ Windows 8.1 (32または64ビット)</li> <li>▪ Windows 10 (32または64ビット)</li> </ul>
ブラウザ	Mozilla Firefox 31 ESR推奨
.NETバージョン	4.5
Eyetracker	PCEye Go, I-Series, I-Series+
その他の要件と考慮事項	ライセンスアクティベーションのため、インターネット接続が必要です。

## 2 インストール、起動、およびライセンスの処理

### 2.1 Communicator 5のインストール

Communicator 5はUSBスティックで提供されます。[www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com)からダウンロードすることもできます。USBスティックがデバイス上のUSBポートに接続されている場合にインストールウィザードは自動的に開始されます。インストールウィザードは以下のアプリケーションをインストールします。

- Communicator 5
- Sono Suite
- アカペラボイス
- Symbol Stix®シンボルライブラリ
- PCSシンボルライブラリ

**i** すべてのI-Series + M-Series デバイス、Communicator 5、およびすべての含まれるアプリケーションは事前にインストールされます。

Communicator 5をインストールするには、画面の指示に従います。

### 2.2 Communicator 5の起動

- このソフトウェアをインストールすると、Windows のデスクトップに自動的にアイコンが配置されます。
- アイコンをダブルクリックすると、プログラムが起動します。



図 2.1 Communicator 5アイコン

### 2.3 ライセンスの処理Communicator 5

**i** すべてのI-Series + M-Series デバイス、Communicator 5、およびすべての含まれるアプリケーションは事前にインストールされます。

- Communicator 5が起動するときには、Communicator 5をアクティベーションする必要があります。ライセンスマネージャを開始し、次にアクティベーションを選択します。その後、簡易アクティベーションを完了するために画面上の指示に従うか、一時的に体験モードを使用します。各シリアル番号は最高3台のコンピューターに有効です。例えば、ユーザーの通信デバイス、セラピストのラップトップ、およびアシスタントまたは教師のコンピューターなどです。
- シリアル番号はDVDまたはUSBのボックスに記載されています。ライセンスを新しいコンピューターに移動するには、まず現在のライセンスの有効化を行います。
- インストールが完了したら、ソフトウェアが最新であることを確認することをお勧めします。**[ヘルプ] > [更新の確認]**を選択し、この確認を定期的に行います。

## 3 初回の起動

### 3.1 新規ユーザー設定ガイド、ステップ1

Communicator 5が初めて起動すると、新規ユーザー設定ガイドが自動的に起動します。

ユーザーを設定する手順に従います。

#### 3.1.1 ユーザープロフィール名

ユーザープロフィールの名前を入力します。特に、複数のユーザーがシステムを使用している場合や、ユーザーに複数のプロフィールがある(午前と午後など)場合は、プロフィールにわかりやすい名前を付けることをお勧めします。

#### 3.1.2 音声

ユーザーの優先音声を選択します。ユーザー言語から音声を選択できます。

#### 3.1.3 入力方法

次の入力方法のいずれかを選択します。

- Gaze Interaction (既定)。3.1.3.1 Gaze Interaction (既定)、ページ 9を参照してください。
- タッチ/マウス。3.1.3.2 タッチ/マウス、ページ 9を参照してください。
- マウスの保持。3.1.3.3 マウスの保持、ページ 10を参照してください。
- スイッチスキャン。3.1.3.4 スイッチスキャン、ページ 10を参照してください。



### 3.1.3.1 Gaze Interaction (既定)



次から**Gaze Interaction**のアクティブ化方法を**選択**します。

- 停留(既定)
- スイッチ
- まばたき

**【キャリブレーション】**ボタンを**選択**し、キャリブレーション**処理**を**開始**します。**Gaze Interaction**の使用中に最高の**経験**を得るには、キャリブレーションが必要です。

### 3.1.3.2 タッチ/マウス



右クリック機能を**無効**にするには、**【右クリックを無効にする】**チェックボックスを**選択**します。

### 3.1.3.3 マウスの保持



マウスの保持の**設定**はありません。

### 3.1.3.4 スイッチスキャン



スイッチスキャンの**設定**はありません。

## 3.2 新規ユーザー設定ガイド、ステップ2



1. 次のユーザーアクションのいずれかを選択します。
  - 非言語コミュニケーション。詳細な手順については、4.1 非言語コミュニケーションユーザー用の Communicator 5の使用、ページ 13 を参照してください。
  - シンボルコミュニケーション。詳細な手順については、4.2 シンボルコミュニケーションユーザー用の Communicator 5の使用、ページ 13 を参照してください。
  - 文字によるコミュニケーション。詳細な手順については、4.3 文字コミュニケーションユーザー用の Communicator 5の使用、ページ 14 を参照してください。
2. [次へ]を選択して続行します。

### 3.2.1 非言語、言語、および文字コミュニケーションの選択

非言語コミュニケーション、シンボルコミュニケーション、および文字によるコミュニケーションでリンクされている説明は概要であり、指針として提供されています。個人のニーズに合ったコミュニケーションデバイスを構成するには、臨床的評価および専門家による助言を得ることをお勧めします。トレーニングおよびAAC導入サポートについては、[www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com) または [www.myTobiiDynavox.com](http://www.myTobiiDynavox.com) を参照してください。

ユーザーは言語発展における遷移的な段階にある場合があります。多くの場合、ユーザーが、非言語、シンボル、または文字コミュニケーションのどのレベルにあるのかを決めることはできないか、最適な方法ではありません。ユーザーはレベル間の遷移的な段階にいたり、長期間にわたってレベル間のどこかに留まっている可能性があります。

遷移的な段階にあるということは、非言語からシンボルへ、または言語から文字へと遷移しようとしていることを意味します。長期間にわたり、このような段階に留まっている場合もあります。

Communicator 5では、ユーザーのホームページからアクセスできる、個別のページセットを追加して削除すると、非常に簡単に、さまざまなレベルの要素をまとめて使用できます。5.2 ホームページの編集、ページ 23 を参照してください。

ユーザーに最適だと思われるレベルを選択してから、システムで使用できるすべてのページセットを簡単に組み合わせ一貫させます。Communicatorの[すべてのページセット]セクションには、最初に選択するレベルに関係なく、すべてのページセットがあります。

### 3.3 新規ユーザー設定ガイド、ステップ3



ページの情報を読み、[完了]を選択すると、新しいユーザーが確定します。

## 4 エンドユーザー用のCommunicator 5の使用

### 4.1 非言語コミュニケーションユーザー用のCommunicator 5の使用

非言語ユーザーはAACを使い始めたばかりのユーザーだと考えられる場合があります。しかし、非言語ユーザーは言語や文字を効果的に使用する能力がまだ備わっておらず、多くの場合、AACデバイスの使用方法に関するトレーニングが必要です。非言語ユーザーは、シンボル(絵や単語など)が考えを表すということを完全には理解できないか、まったく理解できません。

より正確に言うと、非言語コミュニケーションを行う人は、シンボル言語による表現的なコミュニケーションのための信頼できる方法を備えていません。

Communicator 5の非言語コミュニケーションのレベルには、アクティビティ、視覚的シーン、シンプルなコミュニケーションページセットがあります。

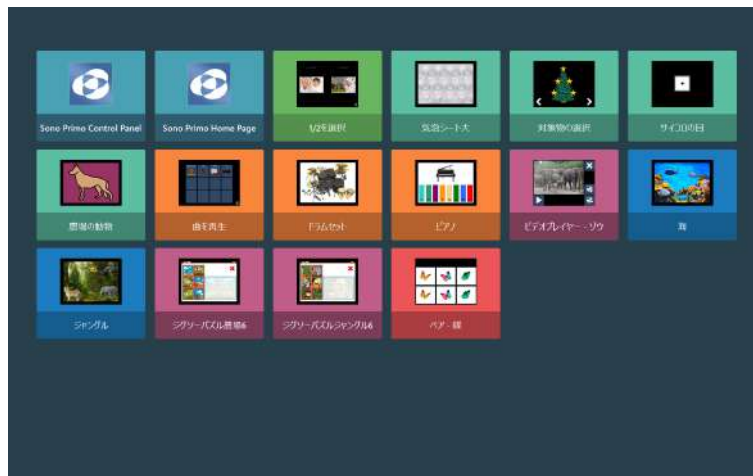


図 4.1 非言語コミュニケーションユーザー用の既定のホームページ

### 4.2 シンボルコミュニケーションユーザー用のCommunicator 5の使用

シンボルコミュニケーションを行う人は、コミュニケーションの手段としてのシンボルをある程度理解しています。考える、大きい、熱い、少ないといったより抽象的な絵のシンボルを理解し始めています。

一部のシンボルコミュニケーションユーザーは特定の文脈でコミュニケーションができます。つまり、特定のトピックについて話したり、特定の設定またはアクティビティ内でコミュニケーションができます。また、高度なシンボル言語彙を使用できるシンボルコミュニケーションユーザーもいます。この場合、重要な単語と付随する単語を組み合わせ、複雑な発音をすることができます。

Communicator 5のシンボルコミュニケーションレベルには、さまざまなあらかじめ作成されたグリッドベースのシンボ

ルコミュニケーションページセットがあります。これらの一部には、テレフォニー、電子メール、音楽プレイヤーなどの機能が追加されています。



図 4.2 シンボルコミュニケーションユーザー用の既定のホームページ

### 4.3 文字コミュニケーションユーザー用のCommunicator 5の使用

文字コミュニケーションレベルは、完全に読み書きができ、オンスクリーンキーボードを使用して自分のメッセージを書くことができるユーザー向けです。文字コミュニケーションレベルには、単語および語句予測などの拡張技術によって効率的にコミュニケーションするための機能が追加されています。

また、文字コミュニケーションユーザーには、電子メールやテレフォニーなどの長距離通信のための豊富な機能が追加されています。



図 4.3 文字コミュニケーションユーザー用の既定のホームページ

## 4.3.1 マイ語句

マイ語句では、すべての語句と記録された読み上げ履歴にアクセスし、管理できます。

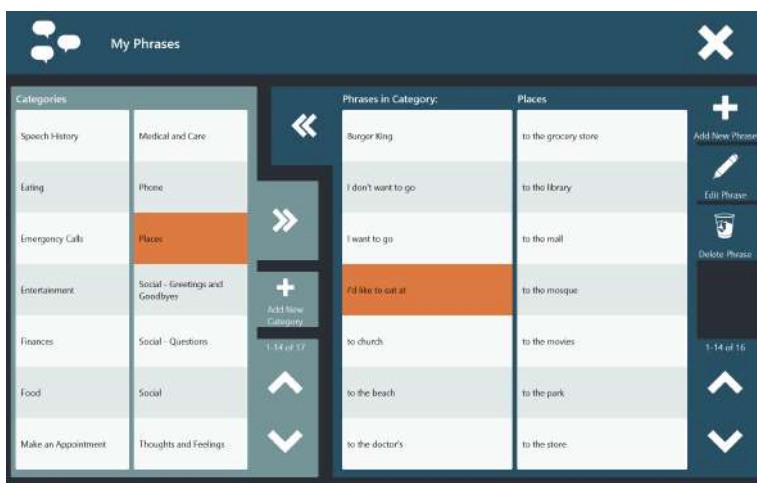


図 4.4 マイ語句、概要

ユーザーは左側でカテゴリを選択し、画面の **➡** ボタンを選択して [カテゴリ] ビューを展開できます。

ユーザーは右側で語句を選択し、画面の **⬅** ボタンを選択して [語句] ビューを展開できます。

左右の **⤴** と **⤵** ボタンを使用し、各セクションをスクロールします。

読み上げ履歴をオンにする方法については、5.4.3 マイ語句、ページ 39 を参照してください。

### 4.3.1.1 カテゴリ

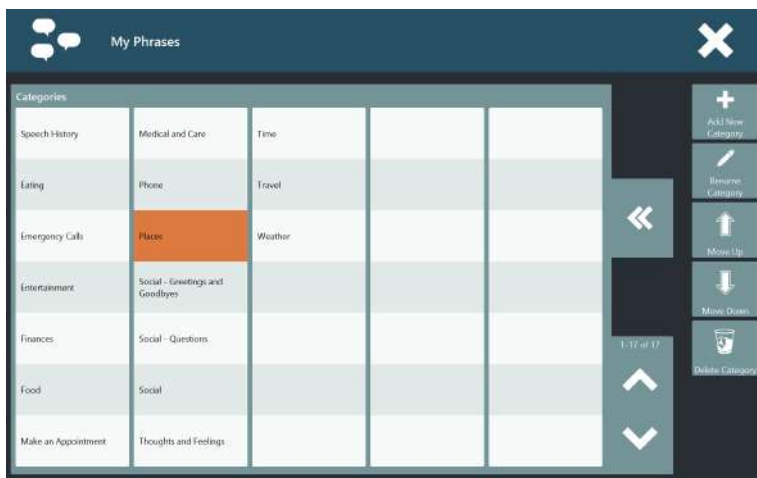




図 4.5 マイ語句 — カテゴリ ビュー


新しいカテゴリの追加:

1. **+** (新しいカテゴリの追加) ボタンを選択します。
2. カテゴリ名を入力します。
3. 次のボタンを選択:

-  ボタンを押すと保存します。
-  ボタンを押すとキャンセルします。



#### カテゴリ名を変更する:

1. 編集するカテゴリを選択します。

2.  ( カテゴリ名の変更 ) ボタンを選択します。

3. 変更を行います。



4. 次のボタンを選択:

-  ボタンを押すと保存します。
-  ボタンを押すとキャンセルします。

#### 順序を並べ替える

1. 移動するカテゴリを選択します。

2. 次のボタンを選択:

-  リストのカテゴリを上に移動します。
-  リストのカテゴリを下に移動します。

#### カテゴリを削除する

1. 削除するカテゴリを選択します。

2.  ( カテゴリの削除 ) ボタンを選択します。

3. ポップアップで次の項目を選択:

- **【削除】**を押すと、カテゴリを削除します。
- **【キャンセル】**を押すと、中断します。

### 4.3.1.2 語句




図 4.6 マイ語句 – 語句ビュー



## 語句を読み上げる


1. 語句を選択します。

2.  (語句の読み上げ) ボタンを選択します。  
選択した語句はただちに読み上げられます。

## 読み上げの停止



1.  選択  
メッセージがただちに停止します。

## 新しい語句の追加:

1.  (新しい語句の追加:) ボタンを選択します。


2. 語句を入力します。

3. 次のボタンを選択:

-  ボタンを押すと保存します。
-  ボタンを押すとキャンセルします。



## 語句を編集する:

1. 編集する語句を選択します。

2.  (語句の編集) ボタンを選択します。


3. 変更を行います。

4. 次のボタンを選択:

-  ボタンを押すと保存します。
-  ボタンを押すとキャンセルします。

## 語句を削除する

1. 削除する語句を選択します。

2.  (語句の削除) ボタンを選択します。



3. ポップアップで次の項目を選択:

- **【削除】**を押すと、語句を削除します。
- **【キャンセル】**を押すと、中断します。

## 順序を並べ替える

1. 移動する語句を選択します。

2. 次のボタンを選択:

-  リストの語句を上に移動します。
-  リストの語句を下に移動します。

## 4.4 Communicator 5のキーボード

Communicator 5では、少し調整するだけで、同じキーボードレイアウトを常に使用できます。表 4.1 キーボードレイアウトの適応、ページ 18を参照してください。前のバージョンのCommunicatorソフトウェアでは、各ページセットのキーボードレイアウトが異なっていました。Communicator 5では、キーボードタイプ(表 4.2 キーボードタイプ、ページ 19を参照)は、**[Advanced Settings] > [キーボードと言語] > [キーボード設定]**から設定できます。5.4.1 キーボード設定、ページ 31を参照してください。キーボードをカスタマイズするには、編集画面も使用できます。7 編集画面、ページ 46を参照してください。カスタマイズされたキーボードを保存すると、設定で選択することもできます。一部の設定も、


キーボード内のキーボード設定から簡単にアクセスできます。キーボードの  アイコンを探してください。詳細情報については、4.4.1 キーボードの設定、ページ 20を参照してください。

表 4.1 キーボードレイアウトの適応

	
読み上げ	読み上げ - 2ページ
	
複数行	複数行 - 2ページ

1行	電子メールとWeb
番号	

表 4.2 キーボードタイプ

グリッド	大
標準	

## 4.4.1 キーボードの設定

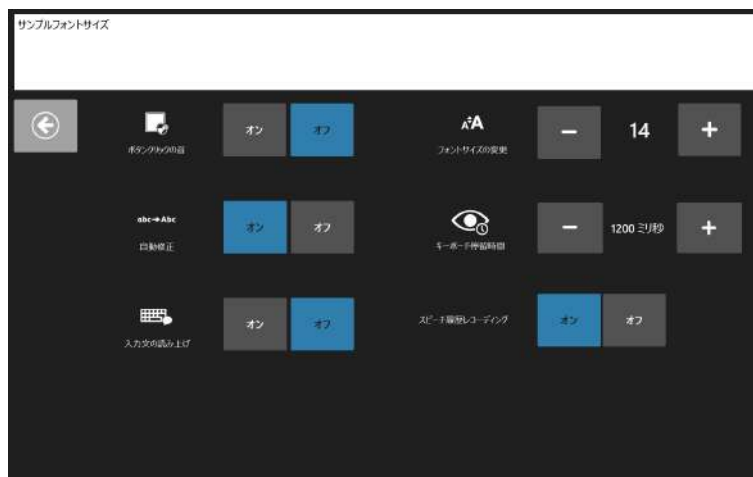


図 4.7 標準キーボードのキーボード設定

次の機能をオンまたはオフにできます。

- ボタンのクリック音 — キーボードボタンが選択されたときにサウンドを鳴らします。すべてのタイプのボタンが選択されたときにサウンドを鳴らすように設定できます。
- 入力時に読み上げる — 入力された単語と文を読み上げます。入力された各文字を読み上げるように設定することもできます。
- 読み上げ履歴の記録 — 読み上げられた単語と文にすばやくアクセスできるように会話を記録して保存します。

フォントサイズの変更 — メッセージウィンドウのフォントサイズを設定します(4 pt ~ 128 pt)。既定のメッセージウィンドウのフォントサイズは14 ptです。

キーボード停留時間 — 選択が実行されるまでに、ユーザーがキーボードボタンに視線を置いておく必要がある時間。既定のキーボード停留時間は1200ミリ秒です。この設定は、100 ~ 4000ミリ秒の範囲で、50ミリ秒単位で変更できます。

予測言語 — SwiftKeyが単語予測を行う選択した言語を表示します。予測言語を変更するには、[変更]ボタンを選択してから、リストから任意の言語を選択します。

## 4.4.2 IME

日本語の場合、Communicator 5は次のIMEに対応しています。

- Google IME
- Microsoft IME

IMEをインストールした後は、英語キーボードレイアウトを使用して、Communicator 5で発音通りに入力します。単語候補を入力すると、キーボードのボタンが正しい言語に変換されます。候補のいずれかを選択すると、英語の文字が置換されます。

## 4.5 ホームページ機能

次のホームページ機能は、エンドユーザーがホームページから使用できます。既定では、ホームページ機能は、文字コミュニケーションユーザー用に提供されています。

表 4.3 ホームページ機能

シンボル	ラベル	説明	備考
	明るさ設定	画面の明るさの調整。	デバイスに光センサーが接続されている場合にのみ表示されます。 エンドユーザー設定ページからもアクセスできます。
	すべてのページセット	すべてのページセットに移動	詳細な手順については、5.3 すべてのページセット、ページ 26 を参照してください。
	キーボードの変更	キーボードの変更ページに移動	
	ユーザーの変更	ユーザーページセットの変更に移動	エンドユーザー設定ページからもアクセスできます。
	音声の変更	ユーザー音声の選択	エンドユーザー設定ページからもアクセスできます。
	ホームページの編集	ホームページの編集に移動	詳細な手順については、5.2 ホームページの編集、ページ 23 を参照してください。
	Communicator の終了	Communicatorの終了ページセットに移動	
	Gaze Interaction設定	Gaze Interactionの設定。	エンドユーザー設定ページからもアクセスできます。  アイトラッカーが接続されている場合にのみ表示されます。
	入力方法	ユーザーの任意の入力方法を設定します。	エンドユーザー設定ページからもアクセスできます。
	設定	エンドユーザー設定ページに移動	次の表の機能が含まれます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 明るさ設定</li> <li>▪ キーボードの変更</li> <li>▪ ユーザーの変更</li> <li>▪ 音声の変更</li> <li>▪ Gaze Interaction設定</li> <li>▪ 入力方法</li> <li>▪ 音量設定</li> </ul>
	Advanced Settings	移動 Advanced Settings	詳細な手順については、5.4 <i>Advanced Settings</i> 、ページ 28 を参照してください。
	音量設定	スピーカーやヘッドフォンなど個別にデバイスに接続されたすべての再生デバイスの音量を調節します。	エンドユーザー設定ページからもアクセスできます。
	アラーム	スピーカーからアラーム音が再生され、注意を引くことができます。	
	デスクトップに移動	 (Windows コントロール)アイコンを選択してWindows コントロールをアクティブ化できるデスクトップに移動します。	 ボタンを選択すると、Communicator 5に戻ります。

# 5 介助者用のCommunicator 5の使用

## 5.1 快捷菜单

介助者向けの主な機能は快捷菜单です。

快捷菜单にアクセスするには:

- I-Series/I-Seris+ デバイスでメニューボタンを押します。
- マウスを使用して画面の任意の場所を右クリックします。
- タッチスクリーンをロングホールドします。
- Communicatorにフォーカスがある間にキーボードのメニューキーを押します。
- キーボードの組み合わせCtrl + M

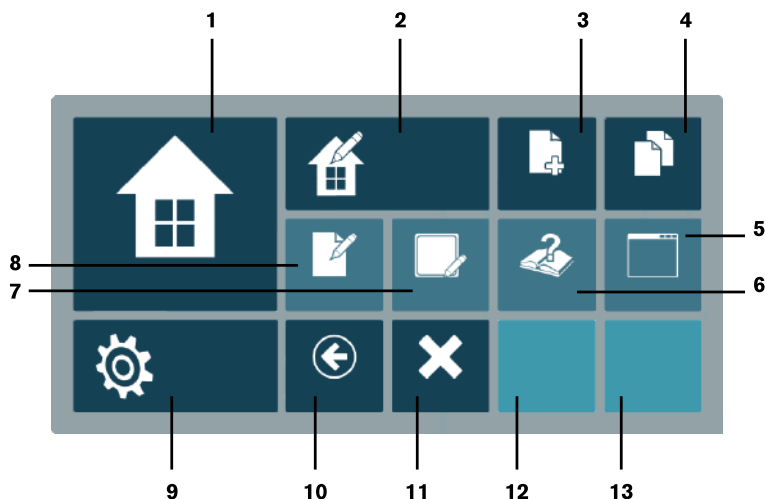


図 5.1 快捷菜单

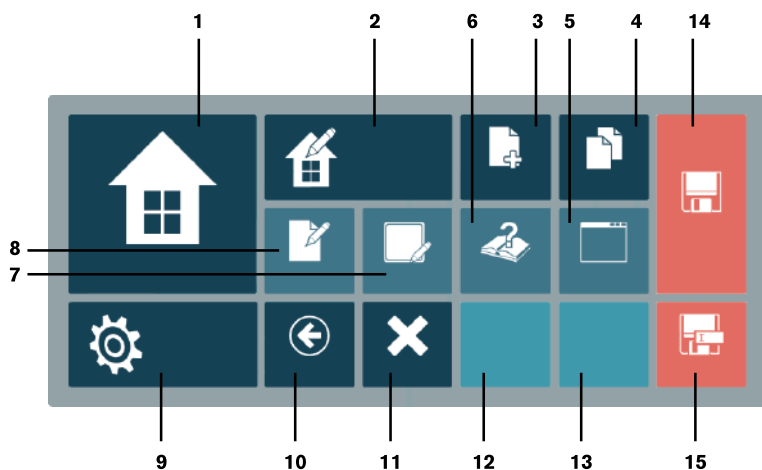


図 5.2 快捷菜单と未保存のページセット

表 5.1 快捷菜单

番号	シンボル	ラベル	説明
1		ホームページ	ホームページに移動
2		編集ホームページ	編集ホームページに移動
3		新規ページセットの作成	[新規ページセットの作成]を開きます
4		すべてのページセット	すべてのページセットに移動
5		ウィンドウモード	全画面モードでのみ表示されます。ウィンドウモードに切り替わります。
		全画面モード	(ウィンドウモードでのみ表示されます。全画面モードに切り替わります。)
6		ヘルプとトレーニング	ヘルプとトレーニングページセットに移動します。
7		ボタンの編集	選択すると、快捷菜单が閉じ、すべての編集可能なボタンがハイライト表示されます。編集可能なボタンが選択されると、実行画面編集ダイアログが開きます。ハイライト表示されたボタンの外の領域をクリックすると、処理が終了し、快捷菜单は閉じたままです。
8		ページセットの編集	編集画面に移動
9		Caregiver Settings	介助者設定に移動
10		戻る	前のページセットに移動
11		終了	終了ページセットに移動
12	--	--	最近のページセット1(最後にアクセスしたページセットを表示)
13	--	--	最近のページセット2(最後から2番目にアクセスしたページセットを表示)
14		保存	同じファイル名でファイルを保存します。
15		名前を付けて保存	新しいファイル名でファイルを保存します。

## 5.2 ホームページの編集


### 5.2.1 ホームページの編集へのアクセス方法

快捷菜单から

1. 快捷菜单を開きます。  
詳細な手順については、5.1 快捷菜单、ページ 22 を参照してください。

2.  (ホームページの編集)ボタンを選択します。

または

- ホームページから  (ホームページの編集) を選択します。



 [ホームページの編集] ボタンがユーザーのホームページに追加され、自分でホームページを管理できます。



図 5.3 ホームページの編集

## 5.2.2 ページセットの追加

ページセットを追加するには、次の手順に従います。

-  (ページセットの追加) ボタンを選択します。
- 5.3.1 すべてのページセット内からページセットをホームページに追加します。、ページ 26 の手順に従ってください。

## 5.2.3 背景色の変更



図 5.4 使用可能な背景色


任意の色タイルを選択して、任意の背景色を選択します。



## 5.2.4 グリッドサイズの変更



図 5.5 使用可能なグリッドサイズ

1. 任意のグリッドサイズを選択します。  
選択したグリッドサイズには赤色の枠が表示されます。
2. 画面右側の  (グリッドの選択) ボタンを選択します。



グリッド表示では、アクティブなグリッドサイズに  記号が表示されます。





## 5.2.5 ページセットの管理



図 5.6 ページセットの管理

1. 管理するページセットを選択します。  
選択したページセットに赤色の枠が表示されます。
2. 次のアクションのいずれかを選択します。

-  (左に移動)

-  (右に移動)
-  (スタートアップページの設定)  
このページセットは、Communicator 5が起動したときに表示されるページセットです。
-  (スタートアップページの削除)
-  (削除)

## 5.3 すべてのページセット



図 5.7 すべてのページセット

### 5.3.1 すべてのページセット内からページセットをホームページに追加します。

ページセットを追加するには、次の手順に従います。

1. 追加するページセットがある場所を選択します。
  - 非言語コミュニケーション
  - シンボルコミュニケーション
  - 文字によるコミュニケーション
  - マイ・ページセット

- ファイルを参照します(5.3.1.1 ファイルの参照、ページ 27を参照)

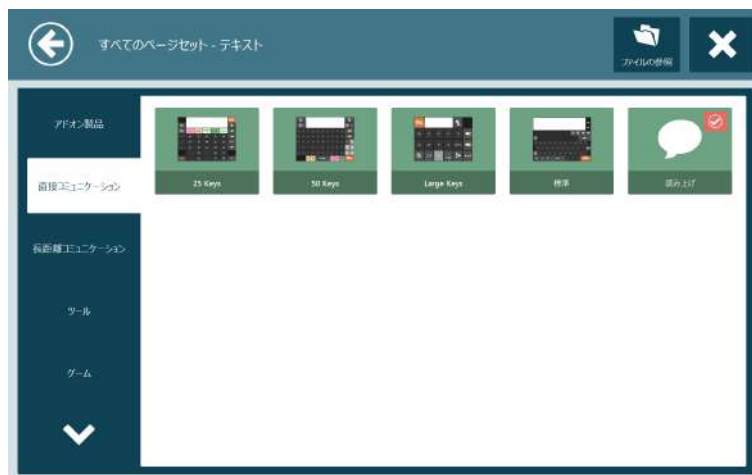



図 5.8 すべてのページセット - テキスト

タブを検索し、追加するページセットを見つけます

2. 追加するページセットを選択します。

選択したページセットに赤色の枠が表示されます。



3.  (ホームページに追加)ボタンを選択します。

### 5.3.1.1 ファイルの参照

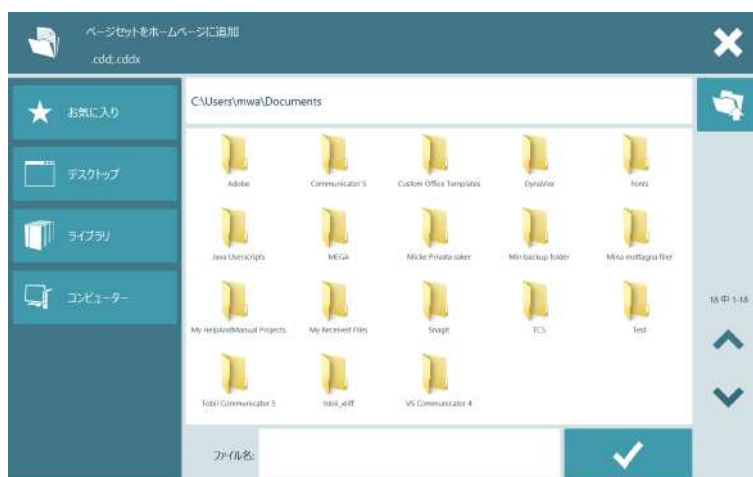


図 5.9 ファイルの参照

追加するファイルを参照して検索します。

### 5.3.2 すべてのページセット内からページセットをホームページから削除します。




が表示されたすべてのページセットは、ホームページから削除できます。

ページセットを削除するには、次の手順に従います。

1. 削除するページセットを選択します。

選択したページセットに赤色の枠が表示されます。



2.  (ホームページから削除)ボタンを選択します。

## 5.4 Advanced Settings

Advanced Settingsには6つのタブがあります。

表 5.2 すべてのタブ


シンボル	ラベル	説明	備考
	Windowsコントロールの切り替え	選択したWindowsコントロールをオン/オフにする	アイトラッカーが接続されている場合にのみ表示されます。

表 5.3 入力タブ











シンボル	ラベル	説明	備考
	入力方法	ユーザーの任意の入力方法を設定します。	
	スキャン設定	スキャンユーザーの設定	
	スイッチベースのMouse Emulation	スイッチベースのMouse Emulationの設定	
	リンク仮想化	リンクを仮想化する方法の設定	
	ハイライト表示	ハイライトを仮想化する方法の設定	
	右クリックを無効にする	[右クリックを無効にする]のオン/オフスイッチ	 は、機能ボタンがアクティブ化されている場合に、ボタンに表示されます。
	全画面モードでマウスカーソルを非表示にする	[全画面モードでマウスカーソルを非表示にする]のオン/オフスイッチ	 は、機能ボタンがアクティブ化されている場合に、ボタンに表示されます。
	Gaze Interaction設定	Gaze Interactionの設定。	アイトラッカーが接続されている場合にのみ表示されます。

表 5.4 [キーボードと言語]タブ







シンボル	ラベル	説明	備考
	キーボード設定	キーボードの設定。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ QWERTY</li> <li>▪ ABC</li> <li>▪ スキャン</li> <li>▪ ポインタ</li> <li>▪ Etc</li> </ul>	詳細な手順については、5.4.1 キーボード設定、ページ 31 を参照してください。
	オンスクリーンキーボードを使用する	[オンスクリーンキーボードを使用する]オン/オフスイッチ	 は、機能ボタンがアクティブ化されている場合に、ボタンに表示されます。
	マイ語句	マイ語句のユーザー設定	詳細な手順については、5.4.3 マイ語句、ページ 39 を参照してください。
	文法	文法の設定	
	別の読み方	代替発音の設定	

表 5.5 [サウンド]タブ








シンボル	ラベル	説明	備考
	音声	ユーザー音声の選択	
	フィードバック音	設定 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 可聴合図</li> <li>▪ 入力時に読み上げる</li> <li>▪ ボタンクリック音</li> </ul>	
	再生デバイス	別のCommunicator音声タイプで使用する再生デバイス(ヘッドフォン、スピーカーなど)を指定します。	
	音量	スピーカーやヘッドフォンなど個別にデバイスに接続されたすべての再生デバイスの音量を調節します。	
	音声ライブラリ	商業または外部音声ライブラリへのパスを設定します。	
	新しい音声の録音	ユーザーが使用する新しい音声を録音します。	
	マイ録音音声	ユーザーのすべてのマイ録音音声を処理します。	

表 5.6 [アプリケーション]タブ

シンボル	ラベル	説明	備考
	電子メール	電子メールアカウントの設定など	
	音楽プレーヤー	音楽ファイルがデバイスに保存される場所へのパスを追加または削除します。	
	カレンダー	カレンダーの設定	
	画像ビューアー	画像がデバイスに保存される場所へのパスを追加または削除します。	
	携帯電話	Bluetoothテレフォニーの設定 詳細な手順については、を参照してください。	

表 5.7 ユーザー設定









シンボル	ラベル	説明	備考
	ユーザーの追加または変更	Communicatorのすべての新規ユーザーと既存のユーザーを管理します。	
	マイ連絡先	すべてのユーザーの連絡先を設定して処理します。	
	マイ ページセットを整理	ユーザーのカスタムページセットを整理します。	
	インポート/エクスポート	ユーザーデータのインポート/エクスポート	

表 5.8 [システム]タブ

シンボル	ラベル	説明	備考
	赤外線リモコン	赤外線リモコンの設定 詳細な手順については、5.4.2 赤外線リモコン、ページ 35 を参照してください。	
	赤外線ハードウェア設定	赤外線ハードウェアの設定	
	カメラ	カメラの設定	
	画像ライブラリ	画像フォルダの設定	
	データ フォルダ	データ フォルダの設定	
	Windowsで開始する	[Windowsで開始する]オン/オフスイッチ	 は、機能ボタンがアクティブ化されている場合に、ボタンに表示されます。

シンボル	ラベル	説明	備考
	ステータスバーを有効にする	[ステータスバーを有効にする]オン/オフスイッチ	 は、機能ボタンがアクティブ化されている場合に、ボタンに表示されます。
	ライセンスマネージャ	ライセンスの処理	
	明るさ設定	画面の明るさの調整。	デバイスに光センサーが接続されている場合にのみ表示されます。
	マイデバイス設定	Tobii Dynavoxデバイスの設定	デバイスがI-Series+などのTobii Dynavoxデバイスであるかどうかを表示できます。

### 5.4.1 キーボード設定

1. 快捷メニューを開きます。  
詳細情報については、5.7 快捷メニュー、ページ 22を参照してください。



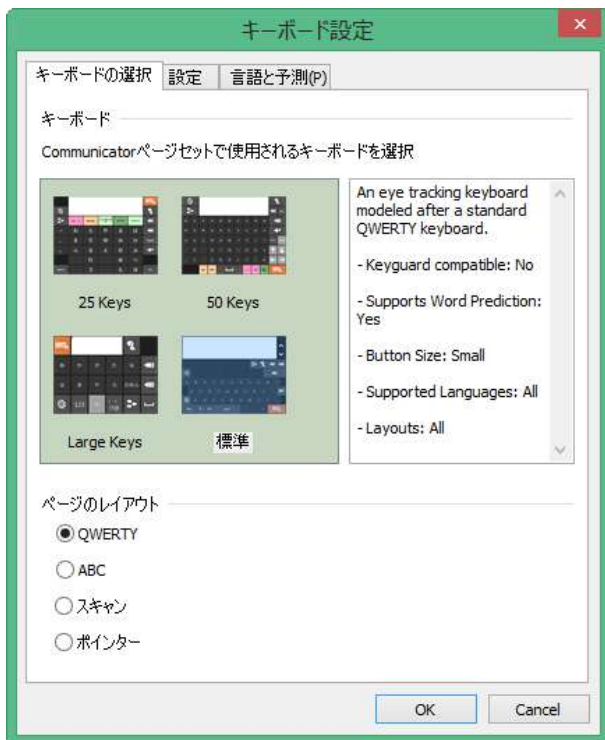
2. (Advanced Settings)を選択します
3. [キーボードと言語]タブを選択します。



4. (キーボード設定)ボタンを選択します。  
[キーボード設定]ダイアログが開きます。



### 5.4.1.1 [キーボードの選択]タブ



キーボードを選択します。詳細情報については、表 4.2 キーボードタイプ、ページ 19を参照してください。

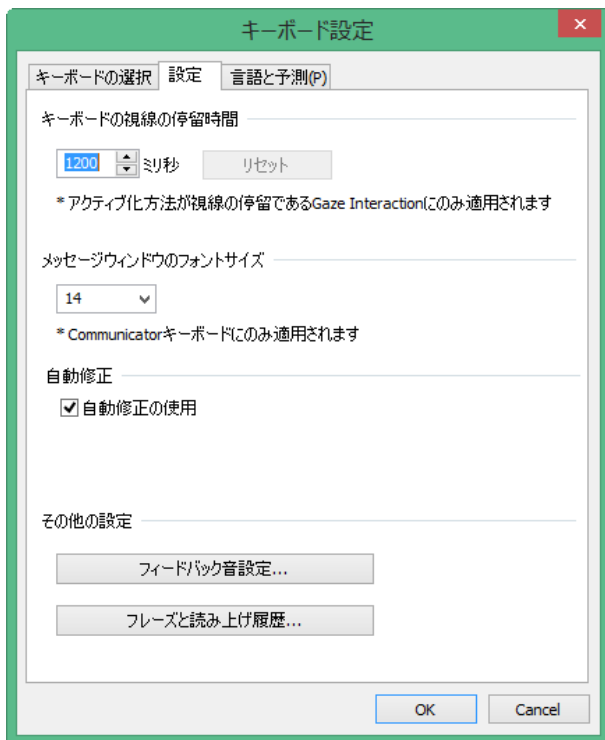
- グリッド
- 大きいキー
- 標準

キーボードキーのレイアウトを選択します。

- QWERTY
- ABC
- スキャン
- ポインタ



### 5.4.1.2 [設定]タブ



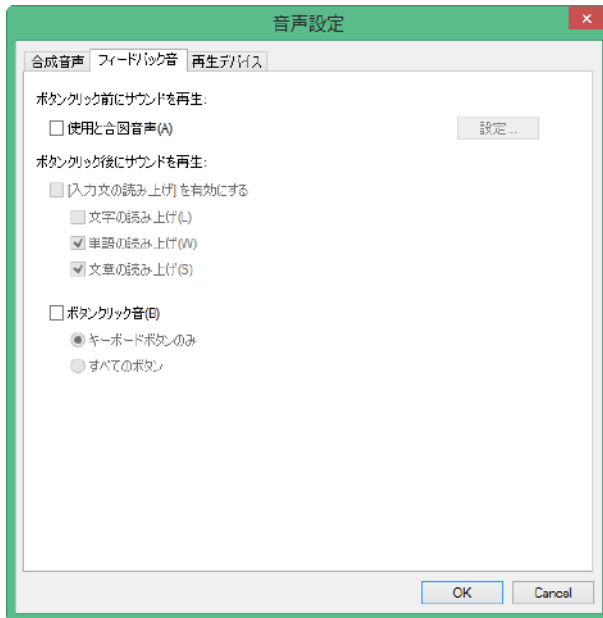
**キーボード停留時間** — 選択が実行されるまでに、ユーザーがキーボードボタンに視線を置いておく必要がある時間。既定のキーボード停留時間は1200ミリ秒です。この設定は、100～4000ミリ秒の範囲で、50ミリ秒単位で変更できます。

**メッセージウィンドウフォントサイズ** — メッセージウィンドウのフォントサイズを設定します(4 pt～128 pt)。既定のメッセージウィンドウのフォントサイズは14 ptです。

**その他の設定**

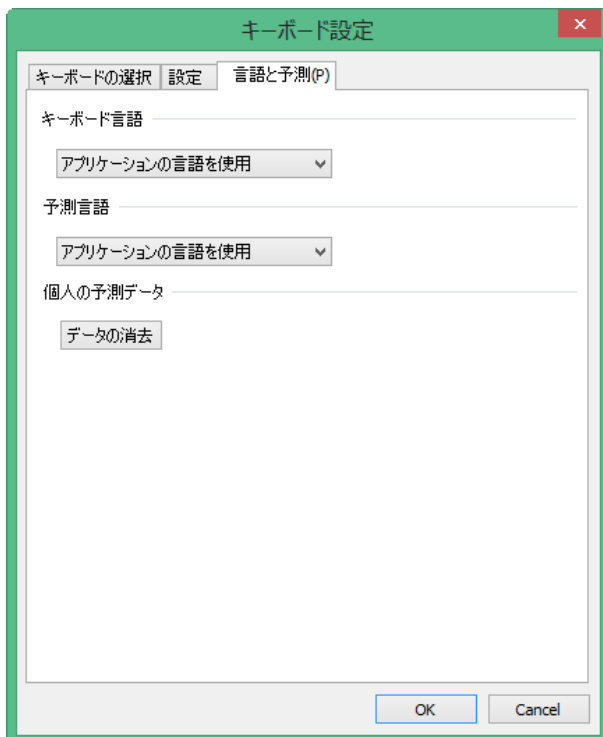
- **フィードバック音設定** — [音声設定]の[フィードバック音]に移動します。5.4.1.2.1 フィードバック音、ページ 34を参照してください。
- **マイ語句と読み上げ履歴** — [マイ語句]に移動します。5.4.3 マイ語句、ページ 39を参照してください。

### 5.4.1.2.1 フィードバック音



- ・ 音声合図を使用する — ボックスをオンにすると、有効になります。
- ・ 入力時に読み上げる — ボックスをオンにすると、有効になります。[入力時に読み上げる]を有効にすると、[各単語を読み上げる]および[各文を読み上げる]が既定で有効になります。[各文字を読み上げる]の横のボックスをオンにすると、入力時に各文字の読み上げが有効になります。
- ・ ボタンクリック音 — ボックスをオンにすると、有効になります。[キーボードボタンのみ]を選択すると、キーボードのボタンを選択するときのみクリック音が再生されます。[すべてのボタン]を選択すると、どのボタンを選択してもクリック音が再生されます。

### 5.4.1.3 [言語と予測]タブ




キーボード言語 — ドロップダウンリストから言語を選択します。既定は、[アプリケーション言語を使用する]です。


予測言語 — ドロップダウンリストから言語を選択します。SwiftKeyは、選択されている言語の単語予測を実行します。既定は、[アプリケーション言語を使用する]です。

個人用予測データ — [データの消去]ボタンを選択すると、すべての個人用予測が消去されます。

## 5.4.2 赤外線リモコン


各リモコンページセット上でユーザーは  (ヘルプ) ボタンを選択することでヘルプページにアクセスすることができます。ヘルプページ上でボタンの色の違いが説明されています。

### 5.4.2.1 リモコンのための赤外線コマンドを記録する。

1. 快捷メニューを開きます。  
詳細な手順については、5.1 快捷メニュー、ページ 22 を参照してください。
2.  (すべてのページセット)を選択します
3. [文字コミュニケーション]を選択
4. [IRリモートコントロール]タブを選択
5. 設定を実行するにはリモコンを選択します。
6. ボタンを1つ選択します。
7. 赤外線コマンドを追加するには[はい]を選択します。
8. 画面上の指示に従って下さい。


完了した後、ボタンの色がコマンド付きのボタンに変更されます。詳細はヘルプページを参照してください。


### 5.4.2.2 リモコンを使用するにはボタンを解除します。

1. 快捷メニューを開きます。  
詳細な手順については、5.1 快捷メニュー、ページ 22 を参照してください。
2.  (すべてのページセット)を選択します
3. [文字コミュニケーション]を選択
4. [IRリモートコントロール]タブを選択
5. 設定を実行するにはリモコンを選択します。
6. ボタンを1つ選択します。
7. 赤外線コマンドを追加しない場合は[いいえ]を選択します。
8. ボタンを解除するには[はい]を選択します。
9. 画面上の指示に従って下さい。

リモコン操作ページセット上の解除ボタンをアクティブ化するには、編集、削除および赤外線リモコンのための赤外線コマンドを追加を参照します。

### 5.4.2.3 赤外線リモコンの編集、削除、または追加

1. 快捷メニューを開きます。  
詳細な手順については、5.1 快捷メニュー、ページ 22 を参照してください。
2.  (Advanced Settings)を選択します
3. [システム]タブを選択します。

4.  (マイ赤外線リモコン)を選択します。  
マイ赤外線リモコン設定が開きます。

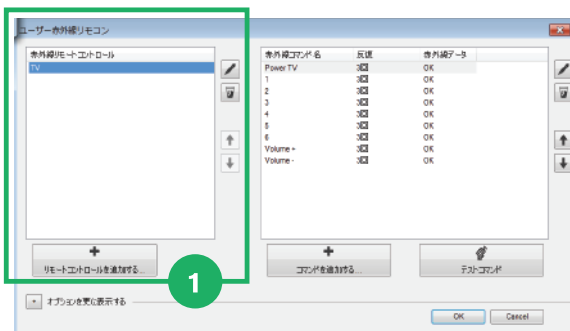





図 5.10 マイ赤外線リモコン

5. 次のアクションから1つを選択します。
- 既存の赤外線リモコンの編集
  - 既存の赤外線リモコンの削除
  - 新規赤外線リモコンの追加

#### 5.4.2.3.1 既存の赤外線リモコンの編集

1. 既存の赤外線操作を1つ選択します。図 5.10 マイ赤外線リモコンの  を参照してください。


2.  (選択した赤外線リモコンの編集)ボタンを選択します。図 5.10 マイ赤外線リモコンの  を参照してください。



3. 名前を変更します。

4. 以下を選択します。

- [OK]**を押すと、保存します。
- [キャンセル]**を押すと、中断します。

#### 5.4.2.3.2 既存の赤外線リモコンの削除

1. 既存の赤外線操作を1つ選択します。図 5.10 マイ赤外線リモコンの  を参照してください。



2.  (選択した赤外線リモコンの削除)ボタンを選択します。図 5.10 マイ赤外線リモコンの  を参照してください。

3. 以下を選択します。

- [OK]**を押すと、保存します。
- [キャンセル]**を押すと、中断します。

#### 5.4.2.3.3 新規赤外線リモコンの追加

5.4.2.1 リモコンのための赤外線コマンドを記録する。、ページ 35を参照してください。

1.  (赤外線リモコンの追加) ボタンを選択します。図 5.10 マイ赤外線リモコンの  を参照してください。

2. リモコンに名前をつけます。

3. 以下を選択します。

- [OK]**を押すと、保存します。
- [キャンセル]**を押すと、中断します。

#### 5.4.2.4 赤外線リモコンの赤外線コマンドの編集、削除、および追加

1. 快捷メニューを開きます。  
詳細な手順については、5.1 快捷メニュー、ページ 22 を参照してください。



2. (Advanced Settings)を選択します
3. [システム]タブを選択します。



4. (マイ赤外線リモコン)を選択します。  
マイ赤外線リモコン設定が開きます。

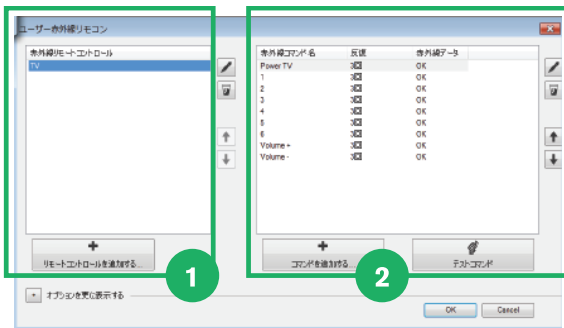



図 5.11 マイ赤外線リモコン

5. 次のアクションから1つを選択します。
  - 既存の赤外線リモコンの編集
  - 既存の赤外線コマンドの削除
  - 新規赤外線コマンドの追加

##### 5.4.2.4.1 既存の赤外線リモコンの編集


1. 既存の赤外線操作を1つ選択します。図 5.11 マイ赤外線リモコンの **1** を参照してください。

2. 既存の赤外線操作を1つ選択します。図 5.11 マイ赤外線リモコンの **2** を参照してください。

3.  (選択した赤外線コマンドの編集)ボタンを選択します。図 5.10 マイ赤外線リモコンの **2** を参照してください。

4. 次の操作を実行できます。

- 名前を変更する
- 繰り返し数を変更する
- 信号のテスト
- 信号の記録





- a.  (記録)ボタンを選択して、信号を記録します。
- b. 画面上の指示に従ってください。



受信者が希望するコマンドを実行するために赤外線コマンド内で反復値をより高値(基準3)に設定する必要があります。




5. 以下を選択します。
  - [OK]を押すと、保存します。
  - [キャンセル]を押すと、中断します。

#### 5.4.2.4.2 既存の赤外線コマンドの削除

1. 既存の赤外線操作を1つ選択します。図 5.11 マイ赤外線リモコンの  を参照してください。
2. 既存の赤外線操作を1つ選択します。図 5.11 マイ赤外線リモコンの  を参照してください。
3.  (選択した赤外線リモコンの削除)ボタンを選択します。図 5.11 マイ赤外線リモコンの  を参照してください。
4. 以下を選択します。
  - **[OK]**を押すと、保存します。
  - **[キャンセル]**を押すと、中断します。

#### 5.4.2.4.3 新規赤外線コマンドの追加

5.4.2.1 リモコンのための赤外線コマンドを記録する。、ページ 35を参照してください。

1. 既存の赤外線操作を1つ選択します。図 5.11 マイ赤外線リモコンの  を参照してください。
2.  (赤外線コマンドの追加)ボタンを選択します。図 5.11 マイ赤外線リモコンの  を参照してください。
3. 赤外線コマンド名を設定します。
4. 反復値、基準3を設定します。



受信者が希望するコマンドを実行するために赤外線コマンド内で反復値をより高値(基準3)に設定する必要があります。




5. (記録)ボタンを選択して、信号を記録します。
6. 画面上の指示に従ってください。
7. 以下を選択します。
  - **[OK]**を押すと、保存します。
  - **[キャンセル]**を押すと、中断します。

#### 5.4.2.5 出力 / インポートリモコン

1. 快捷メニューを開きます。  
詳細な手順については、5.1 快捷メニュー、ページ 22 を参照してください。



2. (Advanced Settings)を選択します
3. [システム]タブを選択します。
4.  (マイ赤外線リモコン)を選択します。

マイ赤外線リモコン設定が開きます。

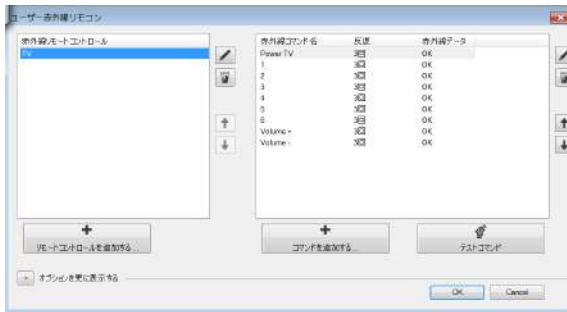


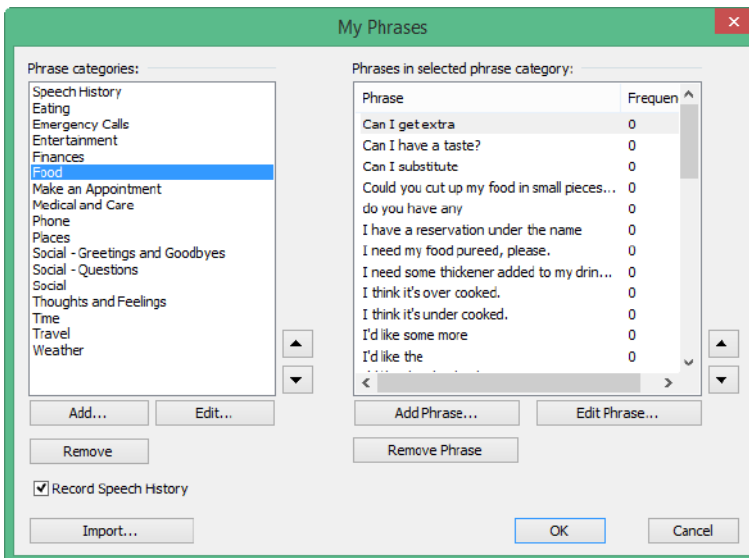
図 5.12 マイ赤外線リモコン



5. (その他のオプションの表示)ボタンを選択します。
6. 出力 / インポートボタンを選択します。
7. 画面上の指示に従ってください。

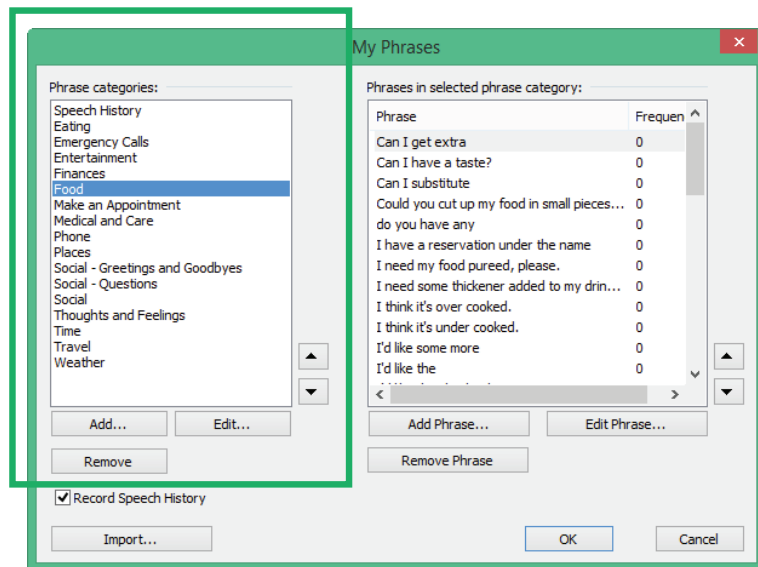
### 5.4.3 マイ語句

[マイ語句]では、すべての語句と保存された読み上げ履歴を管理できます。



このページは列に分割されています。左側には[語句]カテゴリがあり、右側には各カテゴリのすべての語句があります。

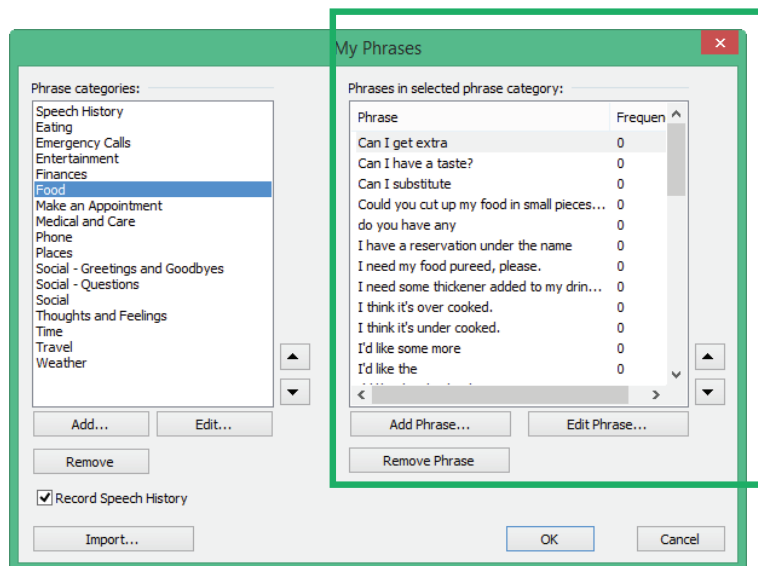
### 5.4.3.1 カテゴリ



左側のボタンのいずれかを選択:

- 追加 — 新しいカテゴリ
- 編集 — 既存のカテゴリ
- 削除 — カテゴリ

### 5.4.3.2 語句

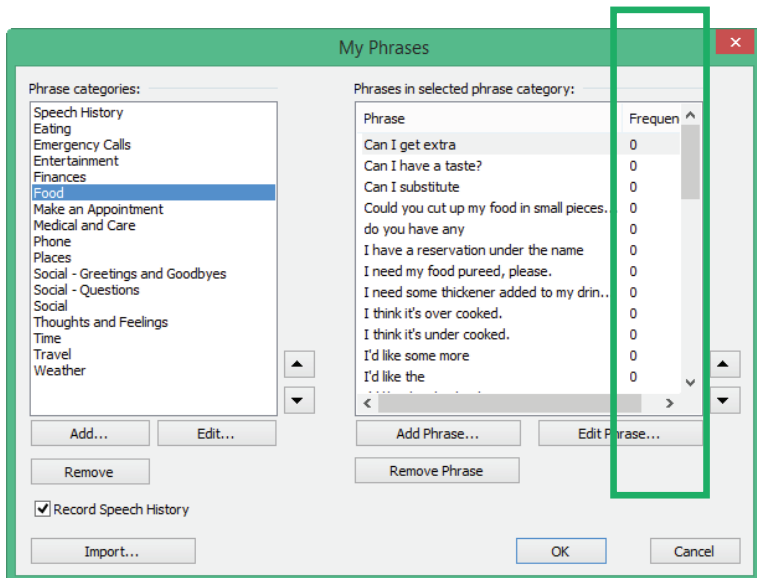


右側のボタンのいずれかを選択:

- 追加 — 新しい語句
- 編集 — 既存の語句
- 削除 — 語句

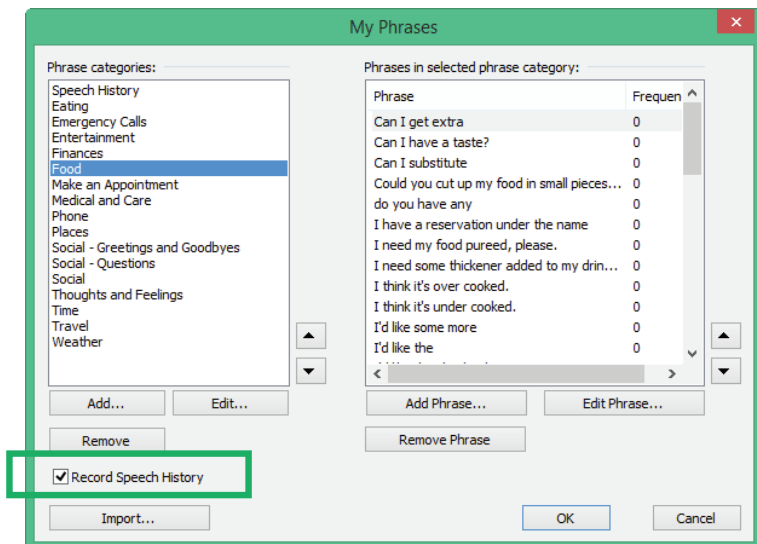


また、語句が使用される頻度を表示するには、右側の[頻度]列を見ます



### 5.4.3.3 読み上げ履歴の記録

読み上げ履歴を記録する — チェックボックスをオンにすると、有効になります。以前に読み上げられた単語と文にすばやくアクセスできるように会話を記録して保存します。



## 5.5 ページセットのバックアップ、インポート、エクスポート

### 5.5.1 ページセットとデータのバックアップ

パーソナライズしたページセットとユーザーデータ(連絡先、語句、設定など)をバックアップすることは非常に重要です。

バックアップは定期的に行ってください。また、ユーザーのページセットに重要な変更を行った場合には、必ずその都度バックアップを実行してください。これによって、再インストールが必要な場合に時間を節約でき、またユーザーの個人ページを保存できます。

バックアップを作成するには

1. 快捷メニューを開きます。  
詳細な手順については、5.1 快捷メニュー、ページ 22 を参照してください。



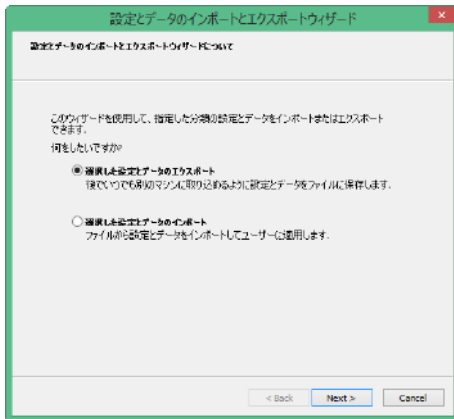
2. (Advanced Settings)を選択します

3. [ユーザー設定] タブを選択します。



4. (インポート/エクスポート)ボタンを選択します。操作を支援するウィザードが開きます。

5. [選択した設定とデータのエクスポート]を選択します。



6. [次へ]を選択します。

7. [標準エクスポート]を選択します。

通常は標準エクスポートで十分であり、ユーザーのページセット、録音済み音声、フレーズ、連絡先、辞書および文法の設定が全て収集されます。

8. [次へ]を選択します。

9. アーカイブに名前を付けます。これは通常ユーザー名になります。

10. このバックアップの保存場所を選択することは重要です。バックアップを別のコンピューター、外付け USB メモリデバイス、または CD に保存することをお勧めします。これによって、データは安全に保存され、必要に応じてインポートすることができます。

## 5.5.2 ページセットとデータのエクスポート

ユーザーのページと設定をエクスポートして、別のコンピューターまたは通信デバイスで使用するには、5.5.1 ページセットとデータのバックアップ、ページ 41 の手順に従います。



必ずUSBスティックにバックアップを保存してください。

## 5.5.3 ページセットとデータのインポート


バックアップをインポートするには

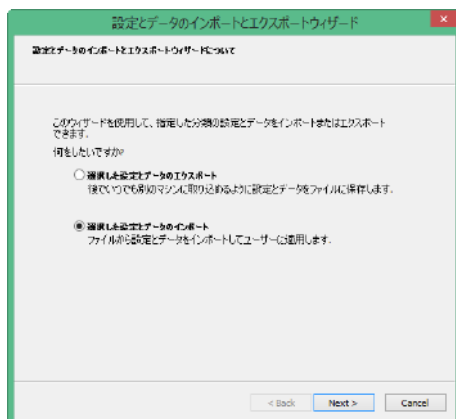
1. 快捷メニューを開きます。  
詳細な手順については、5.1 快捷メニュー、ページ 22 を参照してください。



2. (Advanced Settings)を選択します

3. [ユーザー設定] タブを選択します。

-  (インポート/エクスポート)ボタンを選択します。操作を支援するウィザードが開きます。
- 【選択した設定とデータのインポート】**を選択します。




- インポートするファイルの**場所**を参照します。ファイルは、そのファイルを保存または**転送**するために使用した **CD** またはメモリデバイス上にある**場合**があります。
- 【完全インポート】**を選択します。
- これらのページセットと**設定**を**適用**するユーザーを決定できます。
  - 既存のユーザー
  - 新しいユーザー
- 必要に応じて、後からユーザーを**変更**できます。


## 6 ボタンの編集

ボタンの編集ツールを使用すると、1つのボタンの内容をすばやく変更できます。複数のボタンを同時に変更するか、詳細な編集を行うには、編集画面を使用します。詳細な手順については、7 編集画面、ページ 46 を参照してください。

ページのボタンを変更するには、次の手順に従います。

1. 快捷メニューを開きます。  
詳細な手順については、5.1 快捷メニュー、ページ 22 を参照してください。

2.  (編集) ボタンを選択します。

編集可能なすべてのボタンの周囲には赤色の枠  が表示されます。

3. 変更するボタンを選択します。  
ボタンの編集ツールが開きます。



4. 【文字と画像】タブでは次の操作ができます。

- ボタンテキストの変更と追加
- 画像検索

– 写真を撮影するには、 (写真の撮影) ボタンを選択します。






– 画像を検索するには、 (画像の参照) ボタンを選択します。

– 画像を削除するには、 (画像の削除) ボタンを選択します。

5. 【音声】タブでは次の操作ができます。



音声タイプの設定


- 合成音声
  - 発音を変更するには、 (代替発音)ボタンを選択します。
  - 音声を再生するには、 (再生)ボタンを選択します。
- 録音音声
  - 音声を録音するには、 (音声の録音)ボタンを選択します。
  - 録音された音声を再生するには、 (再生)ボタンを選択します。
- 音声ファイル
  - 任意の音声を参照するには、 (音声の参照)ボタンを選択します。
- ボタンの音声なし
  - ボタンの音声を使用しない場合は、【ボタンの音声なし】を選択します。

#### 読み上げる文字の設定

- 【ボタンの文字を読み上げる】を選択すると、ボタン上の文字を読み上げます。
- 【この文字を読み上げる:】を選択し、ボタンが選択されたときに読み上げる文字を書き込みます。

#### 6. 【リンク】タブでは次の操作ができます。



- リンクなし
  - 選択が同じページまたはページセットに留まる場合は、【リンクなし】オプションを使用します。
- 戻る
  - ボタンの選択によってユーザーが前のページまたはページセットに戻る場合は、【戻る】オプションを選択します。
- ページの移動
  - 同じページセット内のページに移動するには、【ページに移動】オプションを選択し、移動先のページを選択します。
- ページセットに移動
  - 新しいページセットに移動するには、【ページセットに移動】オプションを選択し、 (ページセットの参照)ボタンを選択します。
- その他
  - その他のリンクオプションにアクセスするには、【その他】オプションを選択し、ドロップダウンメニューからアクションを選択します。

# 7 編集画面

編集画面では、プログラムの「デザインモード」であり、既存ボタンやページの編集をしたり、新規ページを作成したりすることができます。ボタンを押しても、アクションが実行されたり、音声が出たりすることはありません。この画面内で、全ての設定を変更することができます。

編集画面を表示するには


- 快捷メニューに行って 5.1 快捷メニュー、ページ 22 を見て  を選んでください。
- キーボードで同時に **Shift+F5** キーを押します。






図 7.1 編集画面




1. 作業エリアまたは編集ウィンドウ：ページをデザイン/編集する場所。
2. 編集ツール：ページデザイン（ボタン、リンク、テキスト、画像の追加など）を容易にする特別なツール。
3. ページリスト：セット内の全ページのプレビュー。ここを右クリックすると、ページ設定にアクセスできます。
4. ボタン テンプレート：役立つ、既成ボタンテンプレートのリスト。
5. グリッドツール：ボタンの自動グリッドレイアウトをページに適用します。
6. ボタンの表示設定: ボタンの外観（形状、色、境界線など）の変更を行います。
7. メニューバー：これらのメニューで利用可能な設定およびツール。

編集画面の詳細については、[www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com) または [www.myTobiiDynavox.com](http://www.myTobiiDynavox.com) の「独自のページセットの作成」を参照してください。

## 7.1 編集画面でのボタンの修正

1. 編集画面で作業していることを確認してください。
2. 修正するボタンを選択します。
3. 文字、画像、または音声ツール。  
画面上のシステム・ オフスクリーン・ メニュー表示位置を変更するには、

-  (文字) ツールを選択して、文字を変更します。
-  (画像) ツールを選択して、画像を変更します。
-  (音声) ツールを選択して、音声を変更します。

-  (ボタンの内容の編集)ツール  
 ここでは、ボタンの文字、記号または画像および押した際にボタンが「読み上げる」内容を、全て1つの場所で変更することができます。
4. ボタンを編集する際は、選択するツールを確認することを忘れないでください。ボタンをクリックするには、  
 (選択ツール)が必要です。文字を入力するには、  
 テキストの挿入ツールが必要な場合があります。

## 7.2 新規ページの作成とボタンの追加

### 7.2.1 新規ページセットの作成

新規ページセットを作成するには


1. 快捷メニューを開きます。  
 詳細な手順については、5.1 快捷メニュー、ページ 22 を参照してください。
2.  (新しいページセットの作成)ボタンを選択し、【新しいページセット】ダイアログを開きます。





図 7.2 【新しいページ】ダイアログ

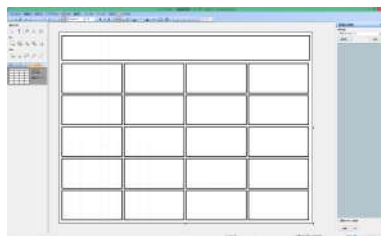
3. 次のいずれかを選択します。
  - 作成...
    - ページセット
    - 用紙のページセット
  - 開く...
    - 最近使用したもの
    - マイ・ページセット
    - 既成ページセット
    - ブラウズ...


### 7.2.2 新規ボタンの作成

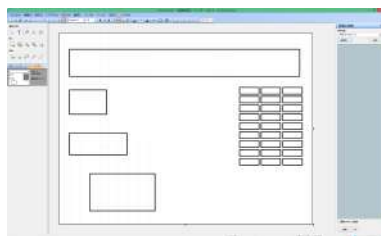
【新しいページセット】ダイアログで、画面または印刷用の、グリッドまたはフリーハンド ページセットを選ぶことができます。

1. 独自のボタンを作成する：  
 (ボタンの挿入)ツールを選択し、左上から右下へ斜めにマウスをドラッグしてボタンをページに追加します。  
 ボタンを移動、再形成、サイズ変更するには、クリック・ドラッグします。

 フリーハンドページでのみ可能です。グリッドページでは、行または列数が指定されるときに間接的にボタンが発生します。










2. ボタンのグリッドを作成する:空白ページで、【グリッドの適用】ツールを選択します。隣接するアイコンを使って行または列を追加/削除します。
3. これらのボタンをクリック・ドラッグして、サイズを大きくしたり、位置を交換したりします。単純に既存ページからボタンをコピーし、自分のページに貼りつけることもできます。



### 7.2.3 画像、記号、文字、音声の追加



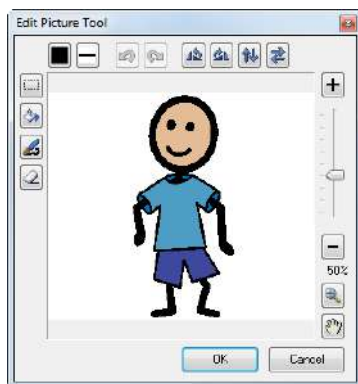
(選択)ツールを使用してボタンを選択し、次の項目をクリックします。

-  (テキストの挿入)
-  検索と  (画像の挿入)記号ツール
-  (画像の編集)ツール
-  (画像)または  (文字)を使用すると、複数の要素をボタンに追加できます。
- あるいは、その他の  音声/メッセージオプションにアクセスできます。



## 7.2.4 画像編集ツール




画像の編集ツールを使って記号/画像を変更できるようになりました。たとえば、描画、色の変更、回転などができます。



## 7.2.5 ボタン - 基礎

編集アイコンを使って、ボタンの色、境界線の幅、形状などを変更できます。



- ボタンのサイズを変更するには、ボタンを選択してから境界線をドラッグして希望のサイズにします。
- ボタンを移動するには、グリッド ページで、移動したいボタンを新しい場所へドラッグします。その場所にあったボタンと自動的に場所が交換されます。グリッド ページ以外ではボタンを自由に移動させることができますが、場所は自動的に交換されません。
-  (多角形)ツールを使用すると、ほぼすべての形状のボタンを作成できます。ツールを選択してから、作成したい形状の各点をクリックします。
- 非表示ボタン (ボタンを削除せず、非表示にする) または選択できないボタン (可視のボタンをアクセスできないようにする) などが役立つこともあります。選択できないボタンはまた、スキャングループから除外されます。ボタンを右クリックして【ボタン】を選択し、【非表示】または【選択不可】のいずれかを選択します。
-  (静的テキスト) ツールおよび  (静的画像) ツールは、自動的に選択不可となるボタンです。これらは、説明や装飾の目的で使用することができます。

## 7.2.6 新規ページをページセットに追加する

新しいページをページセットに追加するには2つの方法があります。

- 画面上部のメニューから【ページ】を選択してから、【新規ページ】を選びます。
- 【ページリスト】内の既存ページを右クリックして、【新規ページ】を選びます。ここでページの複製または削除もできます。

## 7.2.7 ページセットの保存

【ファイル】、【保存】の順に選択します。これが新規ページセットの場合、セットに名前を付けるよう促されます。ページセットは常に正しいユーザーの【マイ・ページセット】フォルダに保存してください。ユーザーを追加していない場合、デフォルトではユーザー名は「ゲスト」です。

## 7.3 メッセージウィンドウ

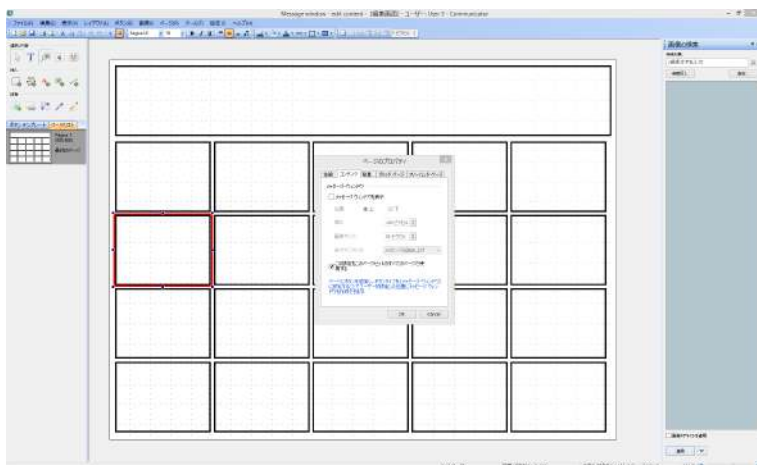
メッセージ ウィンドウでは、複数の記号や単語を組み合わせる文章にすることができます。メッセージ ウィンドウには、テキストまたは記号メッセージ (または両方) が含まれています。

メッセージ ウィンドウの作成方法には 2 種類あります：

- ページプロパティの使用
- メッセージウィンドウボタンの作成

### 7.3.1 ページプロパティの使用

1. メッセージウィンドウを追加するページを開き、
2. ページを選択します。
3. ページプロパティを選択します。
4. [内容]タブを選択します。
5. [メッセージウィンドウを表示する]の横のボックスをオンにします。



このタブには、メッセージウィンドウに関するその他の便利な設定があります。

- 位置(ページの上または下を含む)
- サイズ
- メッセージウィンドウのアクション
- メッセージウィンドウの記号のサイズまたは画像のサイズ
- これらの設定をセットのすべてのページに適用するかどうか

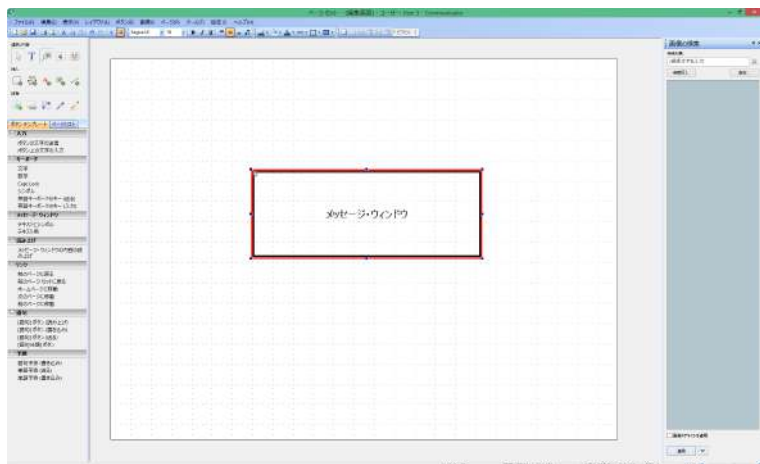
### 7.3.2 メッセージウィンドウボタンの作成

1. メッセージウィンドウを追加するページを開きます。



2. (ボタンの挿入)ツールを使用して、ボタンを挿入します。これはユーザーが選択するサイズ、形状および位置の何れかになります。
3. [ボタン テンプレート] タブの [メッセージ ウィンドウ] セクションの下に、既成ボタン テンプレートがあります。
4. ボタンをクリックします。

5. テンプレートリストから任意のオプション ([テキストと記号] メッセージ ウィンドウ、または [テキスト] のみ) を選択します。



ボタンの左上隅には自動的にラベルと小さい「歯」が付き、これが「メッセージ ウィンドウ」であることを示します。

### 7.3.3 動作

メッセージ ウィンドウを作成したら、ページ上のボタンが、メッセージ ウィンドウに対して「話す」ことができることを確認します。メッセージ ウィンドウに送信する、テキストまたは記号が含まれるボタンを全て選択します。一度に複数のボタンを選択するのが最も効率的です (通常の Windows のマウスアクションとキーボードショートカットを使用して)。

[ボタン テンプレート] タブの [書き込み] セクションの下に、2つの既成ボタン テンプレートがあります。[ボタン テキストの書き込み] を選びます。動作確認をするには、**F5** を押し (実行画面の場合)、ボタンをクリックします。

編集画面に戻るには

1. 快捷メニューを開きます。  
詳細な手順については、5.1 快捷メニュー、ページ 22 を参照してください。



2. (ページセットの編集) ボタンを選択します。

### 7.3.4 様々なメッセージをメッセージ ウィンドウに送信する

メッセージ ウィンドウが、ボタン上で可視/書かれているもの以外の内容を書いたり言ったりすることが可能です。ボタンに何も文字を書かないことも可能です。

メッセージ ウィンドウに送信するテキストを変更する:

1. メッセージを変更するボタンを選択します。



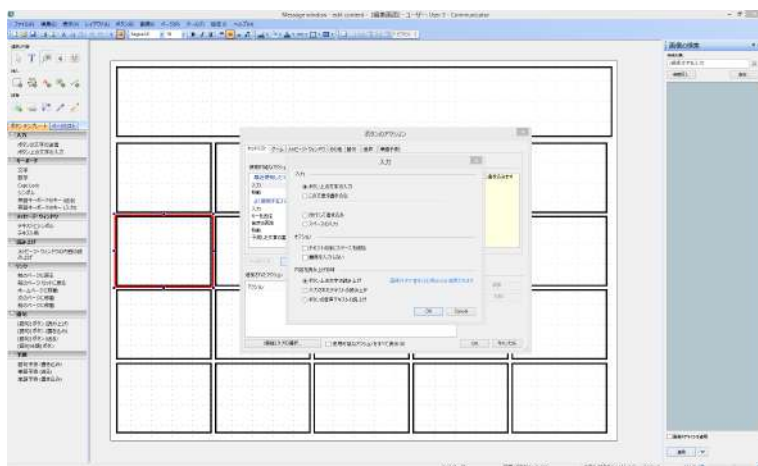
2. (スマートボタンタイプとアクション) ツールを選択します。
3. [プロパティ] を選択し、[ボタンの書き込みアクション] ダイアログを開きます。  
ここで、メッセージ ウィンドウに送信したい代替テキストを書き込むこともできます。
4. 話す内容を変更するには: ボタンを選択し、[音声] ツールを使用します。これによって、ボタンをアクティブ化した際に話される内容が変わります。メッセージ ウィンドウが話す内容を変更するには: ボタンを選び、書き込みアクションのプロパティに進み、「内容を読むとき」セクションの適切なオプションを選択します。

### 7.3.5 メッセージ ウィンドウの内容の編集など。

消去、読み上げ、メッセージ内でのカーソルの移動などを行うボタンを作成する:

1. 新規ボタンの作成

2. 新しいボタンを右クリックします。
3. **【ボタンアクション】**を選択します。
4. **【メッセージ ウィンドウ】**タブを選択します。  
ボタンに追加できるアクションの一覧があります。これらの強力なオプションを試し、アクションを確認してください。
5. アクションを選択し、処理の説明を確認します。
6. **【追加】**を選択します。

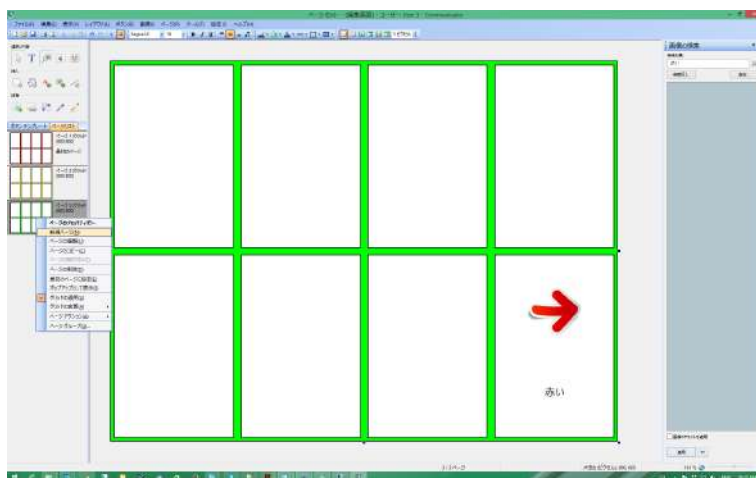


## 7.4 ナビゲーションとページのリンク

ページセット内に複数のページがあり、ユーザーがあるページから別のページに移動する必要がある場合、これらのリンクを実行できるボタンが必要になります。例えば、「食べ物」というラベルが付いたボタンを、ユーザーの全てのお気に入りの食べ物が含まれるページにリンクすることができます。


### 7.4.1 リンクボタンの作成

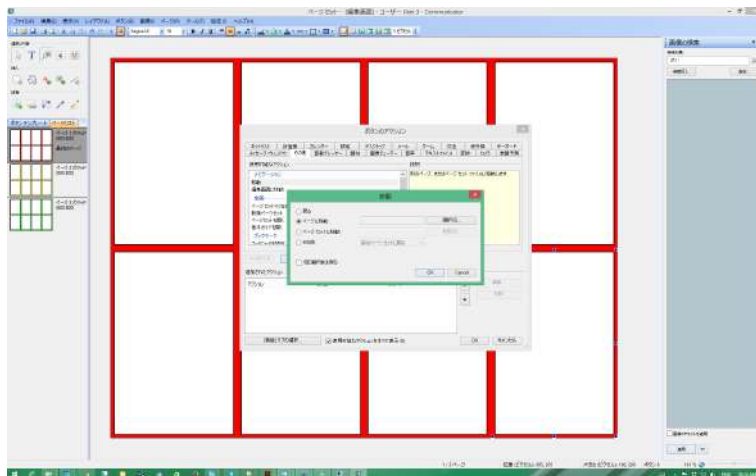
1. リンクをボタンに追加する前に、リンクしたい全てのページ (リンク先/リンク元) を作成します。



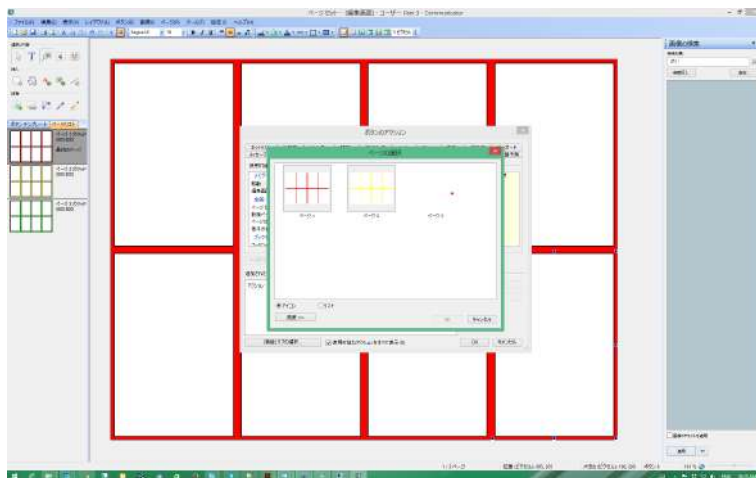
新規ページを追加するには、編集ウィンドウの左側にある**【ページリスト】**内のページを右クリックし、**【新規ページ】**を選択します。


2. リンクを追加するボタンを選択します。

3.  (リンクの追加)を選択するか、ボタンを右クリックします。
4. **【ボタンアクション】**を選択します。
5. **【その他】**タブを選択します。
6. **【移動】**オプションを選択します。



7. **【選択...】**ボタンを選択します  
**【選択...】**ボタンを選択すると、このページセット内の全ページが表示されたウィンドウが開き、そこからページを選択することができます。

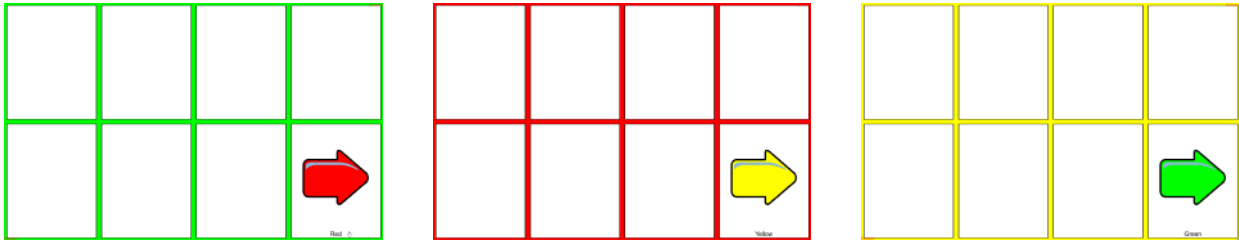


 いくつかの一般的なリンク用に作成された**【ボタンテンプレート】**もあることを覚えておいてください(編集ウィンドウの左側のリストを参照)。

## 7.4.2 リンク原則

全てのリンクボタンを各ページに一貫して置くことで、ユーザーはナビゲーションボタンの場所を覚えやすくなります。ユーザーがボタンをうっかりと選んでしまう場合はボタンを少し変わった場所に置いたり、あるいはユーザーが頻繁にナビゲートしたい場合は簡単にアクセスできる場所に置いて良いでしょう。

リンクボタンは任意の外観にすることができますが、次のページの内容を示す画像やテキストを付けると便利です。これを色のコーディングによって行うこともできます。たとえば、青いリンクボタンを、背景が青いページにリンクします。



### 7.4.3 他のページセットへのリンク

同じページセット内の別のページだけではなく、別のページセットへリンクすることができます。例えば、ユーザーが、コミュニケーション ページセット、ゲームページ、リモコンなどへのリンクが含まれる「ホーム」ページを持っているとします。

すべてのリンクで次の手順を実行します。

1. リンクを追加するボタンを選択します。

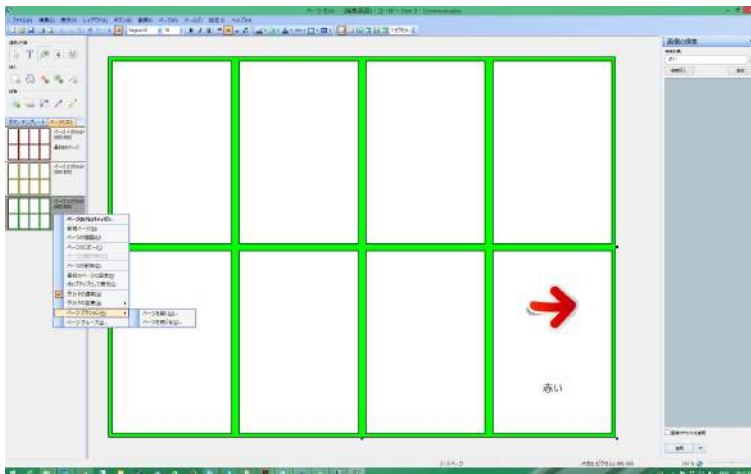


2. (リンクの追加)ツールを選択します。
3. **[ページセットに移動]**を選択します。
4. リンク先のページセットへの**[参照]**を選択します。
5. 既製ページセットのいずれかを選択します。独自のページセットを作成した場合は、自分が作成したページセットは、通常、**[マイページセット]**フォルダにあります。

### 7.4.4 ページのオープン/クローズ時のアクション

ページのオープン/クローズ時にアクションが実行されるようにすることもできます。例えば、ユーザーが現在のページを離れるときに、再生されていた音声を停止することができます。

1. 編集ウィンドウの左側のページリストでページを右クリックします。
2. **[ページアクション]**を選択します。
3. 以下を選択します。
  - ページを開くアクション
  - ページを閉じるアクション



この例では、

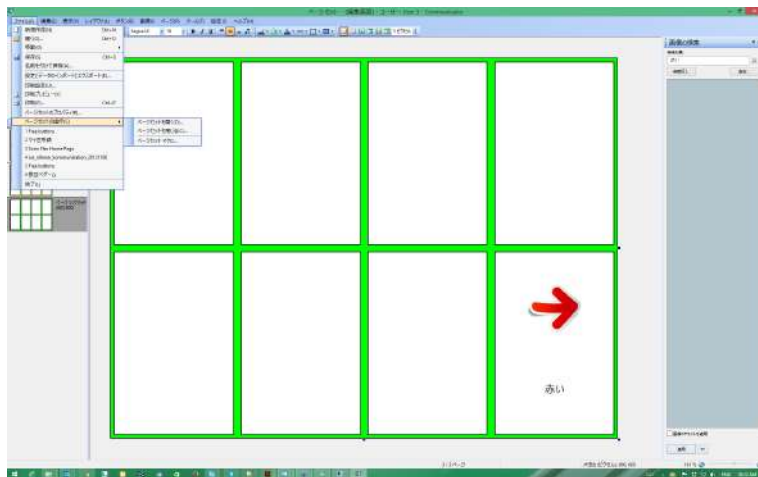
4. **[ページを閉じるアクション]**を選択します。

5. **【音声】**タブを選択します。
6. **【再生の停止】**を選択します。
7. **【追加】**を選択します。  
ページが閉じる度に(すなわち、ボタンのリンクがこのページを**離れる**とき)、任意の音声の再生が停止します。
8. **【OK】**を選択します。

## 7.4.5 ページセットのオープン/クローズ時のアクション

7.4.4 ページのオープン/クローズ時のアクション、ページ 54のように、**新規**ページセットのオープン/クローズ時にアクションを実行させることができます。たとえば、ユーザーがテキストメッセージング ページセットを閉じるときに、削除済みメッセージを消去することもできます。

1. **【ファイル】**を選択します。
2. **【ページセットアクション】**を選択します。
3. 以下を選択します。
  - ページセットを開くアクション
  - ページセットを閉じるアクション



この例では、

4. **【ページを閉じるアクション】**を選択します。
5. **【モバイル】**タブを選択します。
6. **【削除済みメッセージの消去】**を選択します。
7. **【追加】**を選択します。
8. **【OK】**を選択します。

## 7.5 ボタンのアクション、スマートボタンおよびボタンテンプレート

様々な種類のボタンや、ボタンの**編集**・作成方法を知ると、Communicator 5の機能を最大限に活用することができます。新規ボタンを作成するときは、このセクションがその**実現方法を説明**します。


### 7.5.1 ボタンのアクション

通常、メッセージを**書く/話す**、別のページに**ジャンプ**、別のプログラムを**起動**などの何らかの**処理**をボタンによって実行するときには、ボタンにアクションを追加します。

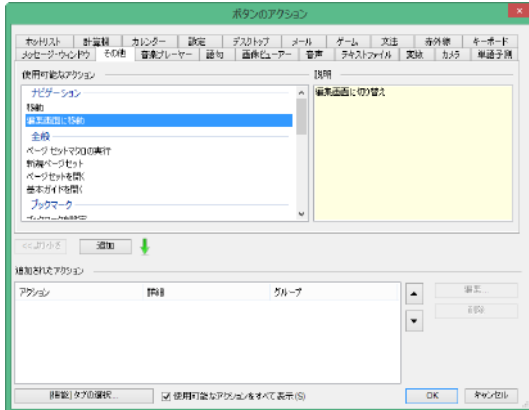
1. ボタンを右クリックします。
2. **【ボタンのアクション】**を選択すると、利用可能な全てのボタンのアクションが含まれるウィンドウが開きます。  
様々なタブや、ボタンが**実行**できるいくつかのアクションを、**時間**をかけて**確認**してください。


例えば、ボタンを使ってコンピューターの音量を下げることができます。

3. [音楽プレイヤー] タブを選択します。
4. [音量]を選択します。

 右側にある、アクションの説明。

5. [追加]を選択します。  
これによって、音量を上げ下げできるウィンドウが開きます。




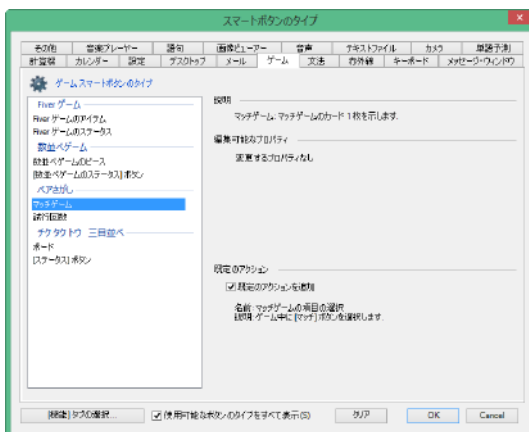
 1つのボタンに複数のアクションを追加し、また[追加済みアクション]ウィンドウの右側にある上下矢印を使って、アクションが発生する順序を制御できます。

## 7.5.2 スマートボタン

スマートボタンは、ユーザー用に事前プログラムされた追加機能を持つボタンです。例えば、マッチゲームを作成する場合、一致する2つのボタンが連続して選択されたかどうかを確認する方法を既知しているボタンを作成することができます。

これは既成のスマートボタンを使って行います。その内の1つは「アイテムの一致」ボタンです。

1. スマートボタンを作成するには：
  - ボタンを右クリックし、[スマートボタンタイプ]を選択します。
  - ボタンを選択してから、 (スマートボタンタイプとアクション)ツールを選択し、[変更]を選択します。
2. [ゲーム]タブを選択します。
3. [項目の一致]を選択します。





4. **[OK]**を選択します。

これでボタンはスマートボタンになりました。多くの情報が含まれていますが、作成するのは非常に**簡単**です!



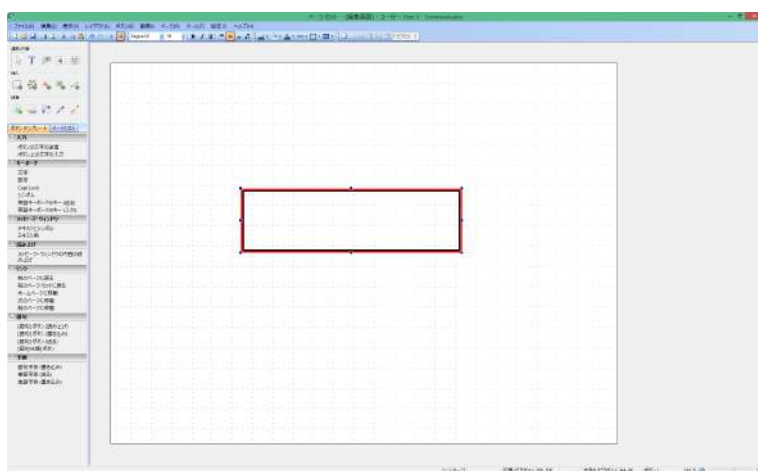
様々なタブや、作成できるいくつかのスマートボタンを、**時間**をかけて**確認**してください。

### 7.5.3 ボタン テンプレート

最も**頻繁**に使用されるボタンのアクションおよびスマートボタンの一部は、ユーザー用にあらかじめ作成されており、**[ボタンテンプレート]**リスト内で利用できます。

ボタンテンプレートを使用するには

1. ボタンを選択します。ボタンを選択する前に、 (選択)ツールが有効になっていることを確認します。
2. **[ボタンテンプレート]**リストで、



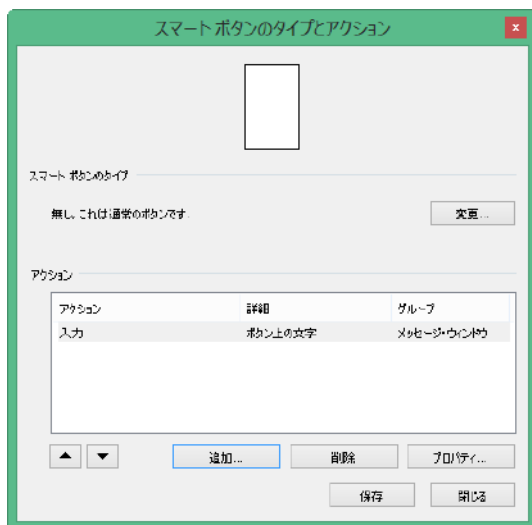
適用するテンプレート (例えば、「ボタン テキストを書く」では、テキストをメッセージ ウィンドウに送信します) を**選択**します。

これらの多くでは、ユーザーの**選択**を示すためにラベルがボタンに追加されます。

3. 利用可能なプロパティ (ボタンにテキストを送信、あるいは異なるメッセージをメッセージ ウィンドウに送信するかどうかなど) を**調整**するには、ボタンをダブルクリックします。
4. 適用したアクションを**選択**します。
5. **[プロパティ]**を**選択**します。



ここに調整可能なプロパティがある場合は、その他のオプションが含まれるウィンドウが開きます。



## 7.6 ホットスポット

ホットスポットでは、画像の**関心領域**の周辺にボタンが作成されます。ボタンは、画像のオブジェクトのような形状です。これらのボタンを**選択**すると、メッセージを再生できます。これらは、画像、アルバム、ストーリーブックをインタラクティブにするための優れた方法です。

1. 新しいページを作成し、**【画面のフリーハンドページ】**を選択します。
2. **【ページ/ページプロパティ/背景】**タブを選択します。
3. 使用する画像を参照します。画像を**選択**すると、画像がボタンを配置できる背景になります。
4. 多角形ツールを**選択**し、画像の**対象オブジェクト**の**周囲**に描画します。各オブジェクトの**周囲**の**複数の点**をクリックし、任意のボタン形状を作成します。ダブルクリックして形状を完成させます。
5. ボタンを透明にし、画像のオブジェクトを表示させるには、**【ボタンの外観ツール】**に**移動**し、背景色で**【透明】**を選択します。また、これらのツールを使用して、**枠線幅と色も変更**できます。
6. ボタンにメッセージを追加するには、まず、メッセージを**読み上げるボタン**を選択します。次に、**【音声ツール】**を選択します。
7. ここでは、合成読み上げ、録音音声、または音声ファイルを使用することを**選択**できます。また、ここでは、録音音声ファイルと音声プロンプト設定を管理できます。



**【合成読み上げ】**を選択した場合は、ボタンに**書き込まれた文字**が読み上げられます。あるいは、**【この文字を読み上げる】**をオンにし、独自のメッセージを追加すると、**別のメッセージ**を入力できます。**【録音音声】**を選択すると、Tobii Communicatorは、ボタンの文字と同じ名前の録音音声ファイルを**検索**します。一致する録音音声がない場合は、チェックボックスオプションに従い、**合成読み上げに戻ります**。

ボタンで再生する音声ファイルを参照することもできます。

8. 2番目のページを作成するには、**【ページ/新しいページ】**に**移動**します。
9. 手順**2**および**3**を**繰り返**し、**別の画像**を背景に追加します。
10. 手順**4~7**を**繰り返**し、ボタン、メッセージ、音声を追加します。
11. 手順**8**を**繰り返**し、その他のページをページセットに追加します。
12. 最初のページに**戻り**、2番目のページにリンクするボタンを作成します。この例では、**緑色の矢印形状のボタン**が、新しいページに**移動**することを示します。

13. 新しいボタン、リンクツール/ページに移動/選択の順に選択し、2番目のページを選択してから、**[OK]**を選択します。2番目のページで、最初のページに戻るボタンを作成します。リンクボタンをコピーし、2番目のページに貼り付けることができます。このとき、ボタンは最初のページにリンクします。  
ナビゲーションとページ間のリンクの詳細については、7.4 ナビゲーションとページのリンク、ページ 52を参照してください。
14. 変更を保存するには、**[ファイル]**[名前を付けて保存]または[保存]アイコンを選択します。通常、マイページセットにこのページセットを保存するように指示されます。ページセットをここに保存すると、ウェルカムページの**[既製ページの表示]**タブの**[マイページセット]**タブに表示されます。

Copyright © Tobii AB (pub).図および仕様は、各地域の市場で提供される製品およびサービスに必ずしも該当する訳ではありません。技術仕様は予告なしに変更されることがあります。その他の全ての商標は各所有者に属します。

## Tobii Dynavox デバイスのサポート

### オンラインヘルプの利用

お使いの Tobii Dynavox デバイスの個別製品サポートページをご覧ください。問題に関する最新情報や、その製品に関連するヒントやアイデアが記載されています。オンラインのサポートページの [www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com) または [www.myTobiiDynavox.com](http://www.myTobiiDynavox.com) をご覧ください。

### 営業担当者または販売代理店にお問い合わせください。

お使いの製品について質問がある場合や支障が生じた場合は、最寄りの Tobii Dynavox の営業担当者または認定販売代理店までお問い合わせください。お客様個人の設定に詳しい担当者があり、ヒントを提案したり製品に関するトレーニングを提供することができます。詳細については、[www.TobiiDynavox.com/contact](http://www.TobiiDynavox.com/contact) をご覧ください。